



# ANJUTA

Es un entorno de desarrollo integrado (IDE) para programar en los lenguajes de programación C, C++, Java, Python y Vala, en sistemas GNU/Linux y BSD. Su principal objetivo es trabajar con GTK y en el entorno de escritorio GNOME, además ofrece un gran número de características avanzadas de programación. Es software libre y de código abierto, disponible bajo la Licencia Pública General de GNU. Incluye un administrador de proyectos, asistentes, plantillas, depurador interactivo y un poderoso editor que verifica y resalta la sintaxis.





# CARACTERÍSTICAS DE ANJUTA

Facilita al desarrollador una interfaz gráfica simple y cómoda, a la par y potente, para el desarrollo eficiente de aplicaciones.



No se circunscribe únicamente a *Vala*, sino que soporta otros lenguajes de programación como C, C++, Java, Python.

Gestión de proyectos

Control de versiones

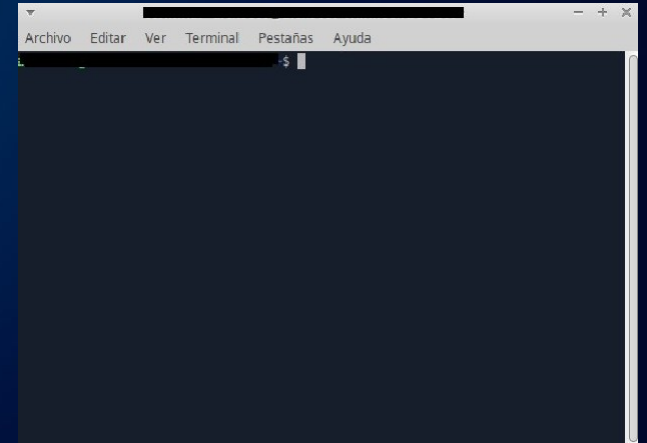
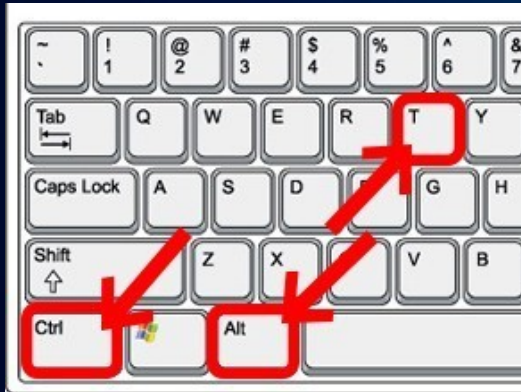
Editor de código fuente

Diseñador de interfaces gráficas



# ANJUTA

Para empezar, debe abrir la terminal de su computadora apretando las teclas **CTRL + ALT + T** (El nombre de usuario en la terminal no se visualiza por medidas de seguridad). Este manual es para personas nuevas usando sistema operativo libre o que tengan poco conocimiento, a los que tengan ya conocimiento, les será sencillo la instalación.





# ANJUTA

Ingrese el siguiente comando para instalar Anjuta:

```
sudo apt-get install anjuta
```

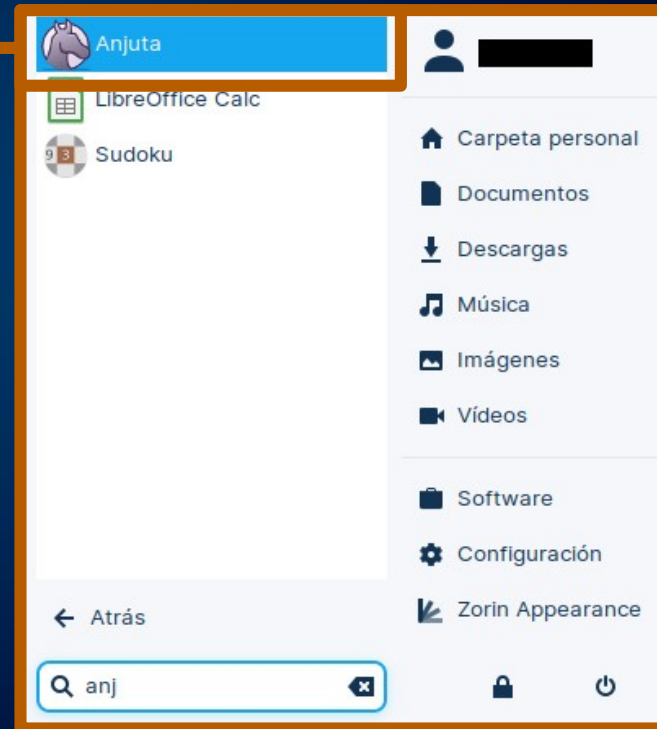
Coloca tu contraseña y luego presiona **S** para continuar la instalación

```
Archivo Editar Ver Terminal Pestañas Ayuda
sudo apt-get install anjuta
leyendo lista de paquetes... Hecho
Creando árbol de dependencias
leyendo la información de estado... Hecho
Los paquetes indicados a continuación se instalaron de forma automática y ya no
son necesarios.
 antlr3.2 breeze-icon-theme ca-certificates-mono chromium-codecs-ffmpeg-extra
cli-common cmake-data default-jdk default-jdk-headless espeak-data freeglut3
fritzing-data fritzing-parts fxload gir1.2-gtk-2.0 gir1.2-harfbuzz-0.0
gir1.2-wnck-3.0 git-man gstreamer1.0-vaapi heif-gdk-pixbuf icu-devtools
indi-aagcloudwatcher-ng indi-aok indi-apogee indi-armadillo-platypus
indi-asi indi-astromechfoc indi-atik indi-avalon indi-bin indi-bresserexos2
indi-celestronaux indi-dreamfocuser indi-dsi indi-duino indi-egmod indi-ffmpeg
indi-fishcamp indi-fli indi-gphoto indi-gpsd indi-gpsnmea indi-maxdomeii
indi-mgen indi-mi indi-nexdome indi-nightscape indi-pentax indi-playerone
indi-qhy indi-qsii indi-sbig indi-shelyak indi-starbook indi-starbook-ten
indi-sv305 indi-sx indi-talon6 indi-toupbase java-wrappers jython kded5
kicad-demos kicad-footprints kicad-libraries kicad-symbols kicad-templates
kinit kio kpackagelauncherqml kpackagetool5 kstars-bleeding-data
libactivation-java libaltaircam libantlr-java libapache-pom-java libapogee3
libaribb24-0 libasi libasm-java libatik libatinject-jsr330-api-java
libatk-adaptor libatk1.0-dev libbasicusageenvironment1 libbsh-java
```



# ANJUTA

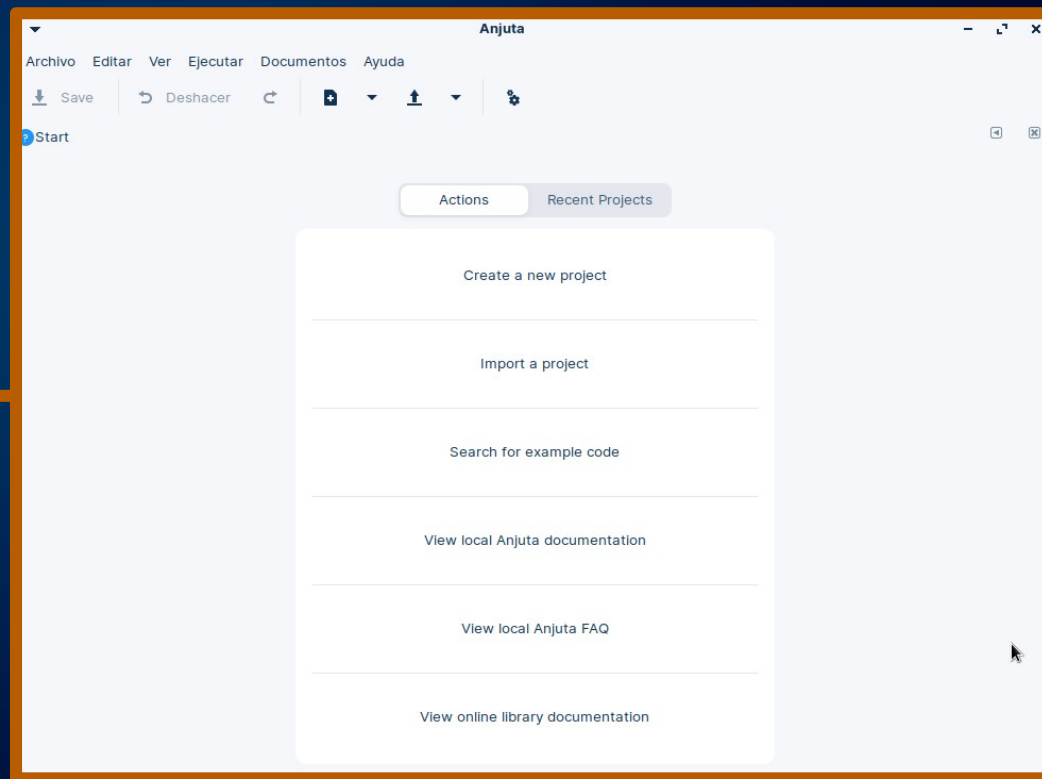
Finalizada la instalación puedes buscar Anjuta en el menú de tu sistema e iniciarlo.





# ANJUTA

Una vez iniciado Anjuta, aparecerá su entorno gráfico, en el mismo se observa unas cuantas opciones para crear o editar un proyecto





# ANJUTA

Si se requiere crear un proyecto nuevo, al seleccionar dicha opción, le aparecerá la siguiente ventana, donde podrá elegir que tipo de proyecto desea realizar.

