



# BLENDER

Es un programa informático multi plataforma, dedicado especialmente al modelado, iluminación, renderizado, animación y creación de gráficos tridimensionales. También de composición digital utilizando la técnica procesal de nodos, edición de vídeo, escultura (incluye topología dinámica) y pintura digital. En Blender, además, se pueden desarrollar vídeo juegos ya que posee un motor de juegos interno.

El programa fue inicialmente distribuido de forma gratuita pero sin el código fuente, con un manual disponible para la venta, aunque posteriormente pasó a ser software libre. Actualmente es compatible con todas las versiones de Windows, Mac OS X, GNU/Linux (Incluyendo Android), Solaris, FreeBSD e IRIX.





# CARACTERÍSTICAS DE BLENDER

Es un programa de código abierto.

Es un software multiplataforma gratuito.

Tiene una interfaz flexible.



Facilita la creación de Modelos 3D.

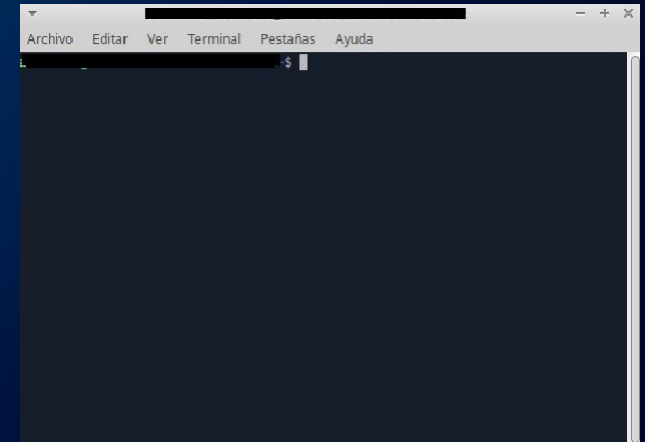
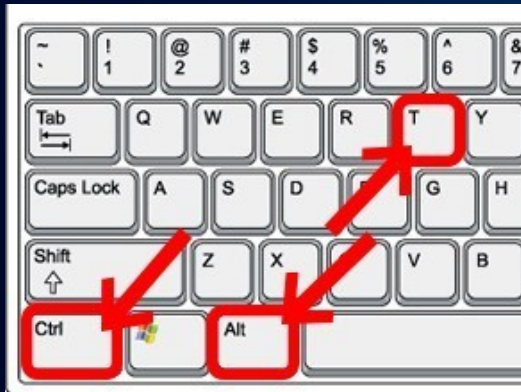
Tiene una arquitectura 3D de alta calidad.

Tiene versión portable.



# BLENDER

Para empezar, debe abrir la terminal de su computadora apretando las teclas **CTRL + ALT + T** (El nombre de usuario en la terminal no se visualiza por medidas de seguridad). Este manual es para personas nuevas usando sistema operativo libre o que tengan poco conocimiento, a los que tengan ya conocimiento, les será sencillo la instalación.





# BLENDER

Puede comenzar la instalación usando el siguiente comando:

```
sudo apt-get install blender
```

Ingresa tu contraseña, presione **Enter** para continuar, luego **S** y finalmente presiona **Enter** nuevamente.

```
Archivo Editar Ver Terminal Pestañas Ayuda
sudo apt-get install blender

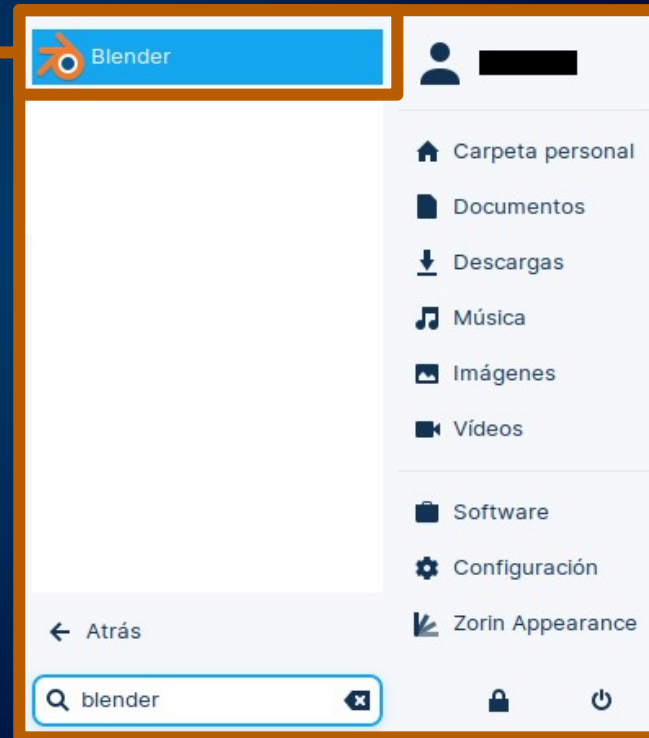
Leyendo lista de paquetes... Hecho
Creando árbol de dependencias
Leyendo la información de estado... Hecho
Los paquetes indicados a continuación se instalaron de forma automática y ya no
son necesarios.

amule-common amule-utils ant ant-optional antlr3 asp ctj bnd brasero-common
ca-certificates-mono catdoc cdrdao clang clang-tidy clang-tidy-10
clang-tools-10 cli-common dconf-cli default-jdk default-jdk-doc
default-jdk-headless dvd+rw-tools extra-cmake-module fonts-tuffy
geopip-database gir1.2-harfbuzz-0.0 growisofs gthumb-ata icc-profiles-free
icu-devtools java-wrappers javahelp2 junit junit-doc junit4 junit4-doc
kaccounts-providers kactivities-bin kactivitymanagerd kamera kapptemplate
kde-cli-tools kde-cli-tools-data kdeconnect kdevelop-data kdevelop55-libs
keditbookmarks kinit kio kio-extras kio-extras-data kpackagelauncherqml
kpackagetool5 kpeople-vcard ktexteditor-data ktexteditor-katepart
libaccounts-glib0 libaccounts-qt5-1 libactivation-java libaften0
libaopalliance-java libapache-pom-java libantlr-runtime-java
libaribb24-0 libasm-java libaspectj-java libastyle3
libatomic-12.2.0-1 libatomic-12.2.0-1-dev libatomic-12.2.0-1-dev
```



# BLENDER

Una vez finalizada la instalación, puedes buscar en el menú de aplicaciones, escribir blender e iniciar la aplicación.





# BLENDER

Iniciada la aplicación se reflejara el entorno gráfico de blender y ya lo podrá utilizar.

