



BLENDER

Es un programa informático multi plataforma, dedicado especialmente al modelado, iluminación, renderizado, animación y creación de gráficos tridimensionales. También de composición digital utilizando la técnica procesal de nodos, edición de vídeo, escultura (incluye topología dinámica) y pintura digital. En Blender, además, se pueden desarrollar vídeo juegos ya que posee un motor de juegos interno.

El programa fue inicialmente distribuido de forma gratuita pero sin el código fuente, con un manual disponible para la venta, aunque posteriormente pasó a ser software libre. Actualmente es compatible con todas las versiones de Windows, Mac OS X, GNU/Linux (Incluyendo Android), Solaris, FreeBSD e IRIX.





CARACTERÍSTICAS DE BLENDER

Es un programa de código abierto.

Es un software multiplataforma gratuito.

Tiene una interfaz flexible.



Facilita la creación de Modelos 3D.

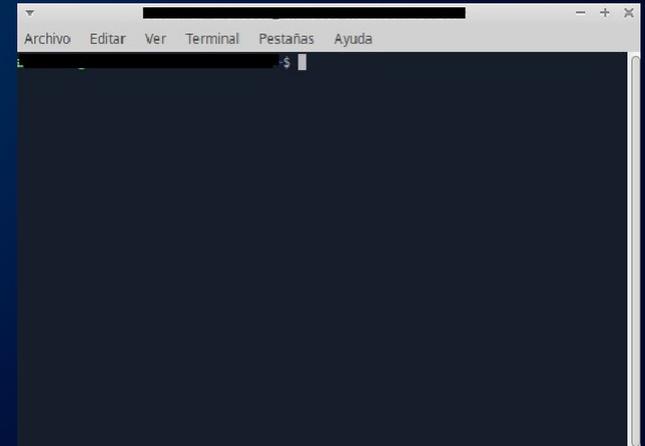
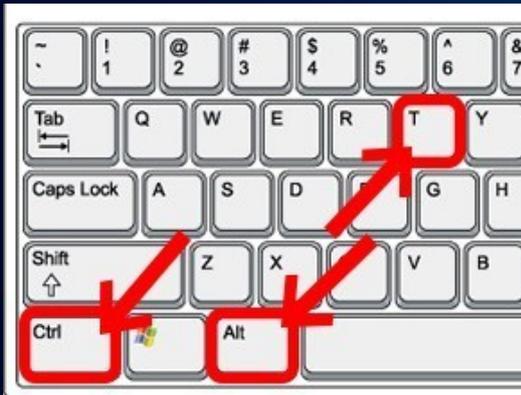
Tiene una arquitectura 3D de alta calidad.

Tiene versión portable.



BLENDER

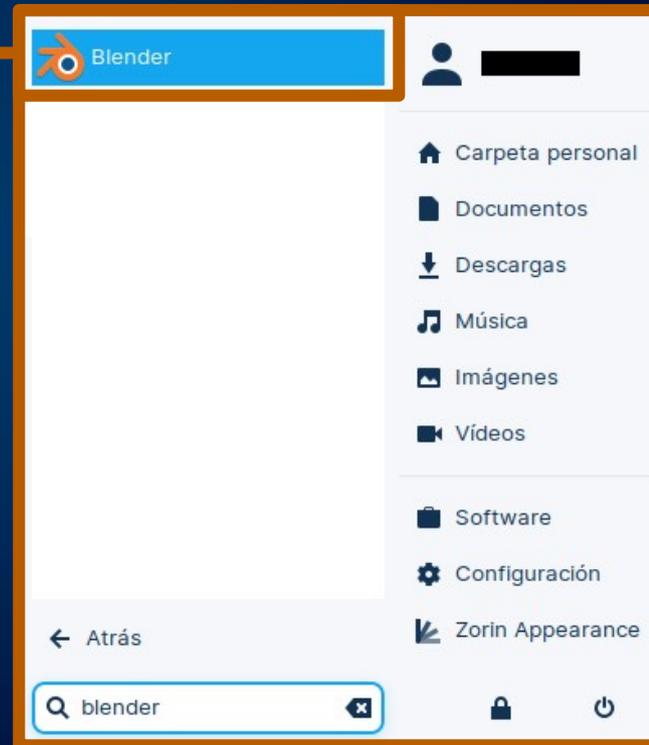
Para empezar, debe abrir la terminal de su computadora apretando las teclas **CTRL + ALT + T** (El nombre de usuario en la terminal no se visualiza por medidas de seguridad). Este manual es para personas nuevas usando sistema operativo libre o que tengan poco conocimiento, a los que tengan ya conocimiento, les será sencillo la instalación.





BLENDER

Una vez finalizada la instalación, puedes buscar en el menú de aplicaciones, escribir blender e iniciar la aplicación.





BLENDER

Iniciada la aplicación se reflejara el entorno gráfico de blender y ya lo podrá utilizar.

