



GEDIT

Es un editor de textos compatible con UTF-8 para GNU/Linux, Mac OS X y Microsoft Windows. Diseñado como un editor de textos de propósito general, gedit enfatiza la simplicidad y facilidad de uso. Incluye herramientas para la edición de código fuente y textos estructurados, como lenguajes de marcado. Es el editor predeterminado de GNOME. Distribuido bajo las condiciones de la licencia GPL.





CARACTERÍSTICAS DE GEDIT

Soporte de textos internacionalizados, usando la codificación UTF-8.

Coloreado del texto según la sintaxis de varios lenguajes de programación:
Lenguaje de programación C|C, C++
Lenguaje de programación Java|, Python.

Incorporación de Plugin/plugins para ampliar las funcionalidades básicas del programa.

Posibilidad de cambiar el color y fuente del texto del editor.



Numeración de líneas.

Búsqueda y reemplazo de texto.

Edición de archivos remotamente.

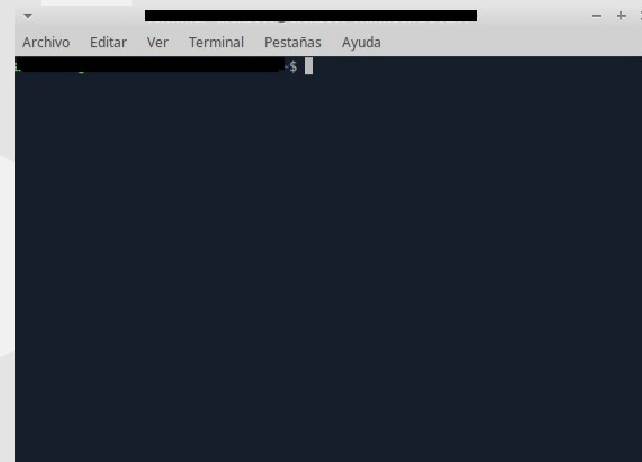
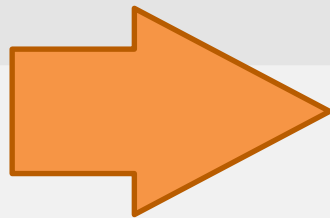
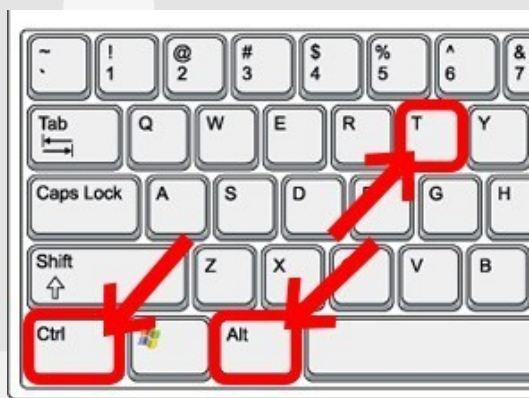
Copia de seguridad de los ficheros sobre los que se trabaja.

Soporte propio para SCIM, pudiendo escribir en distintos alfabetos como el Idioma japonés, Idioma chino, etc. activándolo desde el menú y teniendo instalado el SCIM.



GEDIT

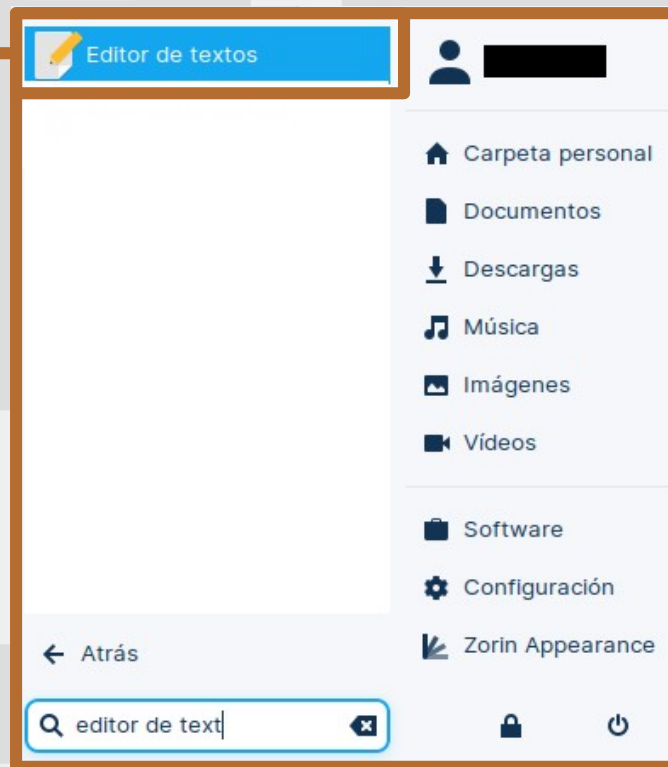
Para empezar la instalación, debe abrir la terminal de su computadora apretando las teclas CTRL + ALT + T (El nombre de usuario en la terminal no se visualiza por medidas de seguridad). Este manual es para personas nuevas usando sistema operativo libre o que tengan poco conocimiento, a los que tengan ya conocimiento, les será sencillo la instalación.





GEDIT

Luego de haber realizado los pasos anteriores finalmente puede buscar e iniciar Gedit o Editor de Textos en el menú de tu sistema.





GEDIT

Una vez iniciada la aplicación, aparecerá el entorno gráfico de Gedit y ya lo podrá utilizar.

