



# GNU GIMP

Es una herramienta de manipulación fotográfica multiplataforma. En GIMP se pueden realizar todo tipo de tareas de manipulación de imágenes, incluyendo retoque fotográfico, composición de imágenes y creación de imágenes.

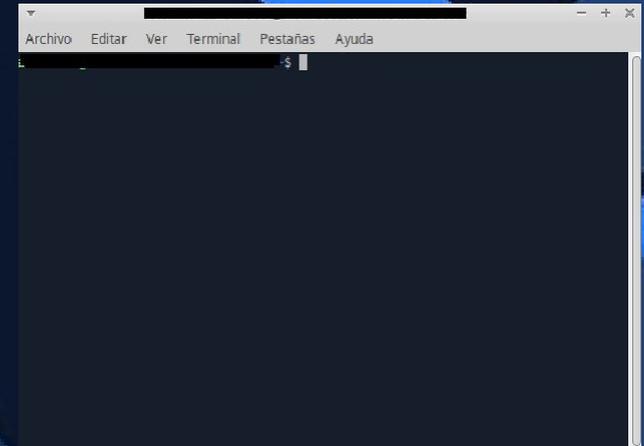
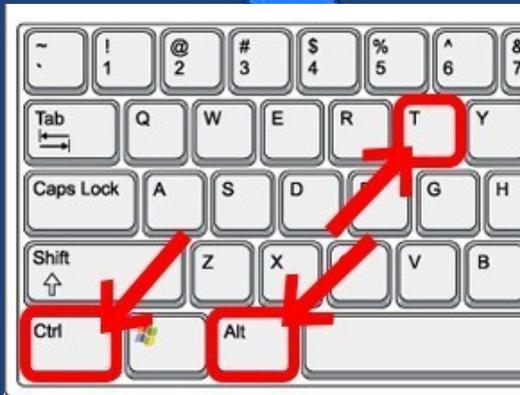
Se puede usar como un sencillo programa de pintura, un programa de retoque fotográfico profesional, un sistema en línea de proceso por lotes, un generador de imágenes para producción en masa, un conversor de formatos de imágenes, entre otros.





# GNU GIMP

Para utilizar Gimp, debe abrir la terminal de su computadora presionando las teclas **CTRL + ALT + T** (El nombre de usuario en la terminal no se visualiza por medidas de seguridad). Este manual es para personas nuevas usando sistema operativo libre o que tengan poco conocimiento, a los que tengan ya conocimiento, les será sencillo la instalación.





# GNU GIMP

Luego, elimine la versión de GIMP que tiene instalado en su computadora esto con la finalidad de actualizarla. Si es primera vez que intenta instalar GIMP, no le hace falta este paso.

Para ello, ejecute el siguiente comando:

```
sudo apt remove gimp
```

Presione **Enter**, coloque su contraseña y luego **S** para continuar.

```
Archivo  Editar  Ver  Terminal  Pestañas  Ayuda
~$ sudo apt remove gimp
Leyendo lista de paquetes... Hecho
Creando árbol de dependencias
Leyendo la información de estado... Hecho
Los paquetes indicados a continuación se instalaron de forma automática y ya no son
necesarios.
 fonts-liberation2 gimp-data gstreamer1.0-gtk3 libabw-0.1-1 libamd2
 libbabl-0.1-0 libblas3 libboost-date-time1.71.0 libboost-filesystem1.71.0
 libboost-iostreams1.71.0 libboost-locale1.71.0 libboost-thread1.71.0
 libcamd2 libcolamd2 libcdr-0.1-1 libcholmod3 libclucene-contribs1v5
 libclucene-core1v5 libclucene-native1v5 libcolamd2 libe-book-0.1-1 libeot0
 libepubgen-0.1-1 libetonyek-0.1-1 libexiv2-27 libexttextcat-2.0-0
 libexttextcat-data libfreehand-0.1-1 libgegl-0.4-0 libgegl-common
 libgexiv2-2 libgfortran5 libgimp2.0 libgpgmepp6 libheif1 libjuh-java
 libjurt-java liblangtag-common liblangtag1 liblapack3 libmetis5 libmhash2
 libmng2 libmtpub-0.1-1 libmwaw-0.3-3 libmypaint-1.5-1 libmypaint-common
 libmythes-1.2-0 libneon27-gnutls libodfgen-0.1-1 liborcus-0.15-0
 libpagemaker-0.0-0 libquadmath0 libraptor2-0 librasqal3 libraw19 librdf0
 librevenge-0.0-0 libridl-java libsuitesparseconfig5 libumfpack5 libuno-cppu3
 libuno-cppuhelpergcc3-3 libuno-purpnhelpergcc3-3 libuno-sal3
 libuno-salhelpergcc3-3 libunoloader-java libvisio-0.1-1 libwmf0.2-7
 libwpd-0.10-10 libwpg-0.3-3 libwps-0.4-4 libxmlsec1 libxmlsec1-nss libyajl2
 lp-solve uno-libs-private ure
Utilice «sudo apt autoremove» para eliminarlos.
Los siguientes paquetes se ELIMINARÁN:
 gimp
0 actualizados, 0 nuevos se instalarán, 1 para eliminar y 24 no actualizados.
Se liberarán 20,1 MB después de esta operación.
¿Desea continuar? [S/n]
```

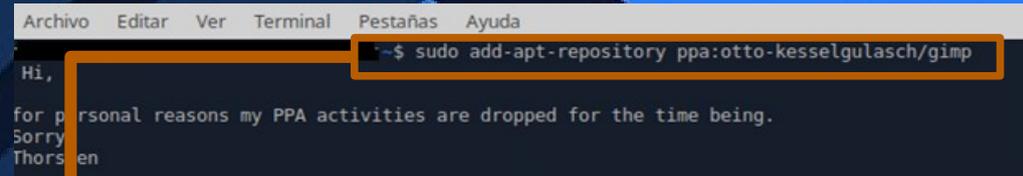


# GNU GIMP

El siguiente paso, es escribir este comando:

```
sudo add-apt-repository ppa:otto-kesselgulasch/gimp
```

Este es un repositorio, y es la forma mas sencilla y cómoda de instalar el programa. La ventaja que nos proporciona es que a la hora de que lancen otra actualización del GIMP, con hacer un UPDATE y un UPGRADE en la terminal de la computadora, el sistema actualizará automáticamente la aplicación. Al tener esto claro, debe aceptar y continuar con la instalación.



```
Archivo  Editar  Ver  Terminal  Pestañas  Ayuda  
~$ sudo add-apt-repository ppa:otto-kesselgulasch/gimp  
Hi,  
for personal reasons my PPA activities are dropped for the time being.  
Sorry  
Thorsen
```



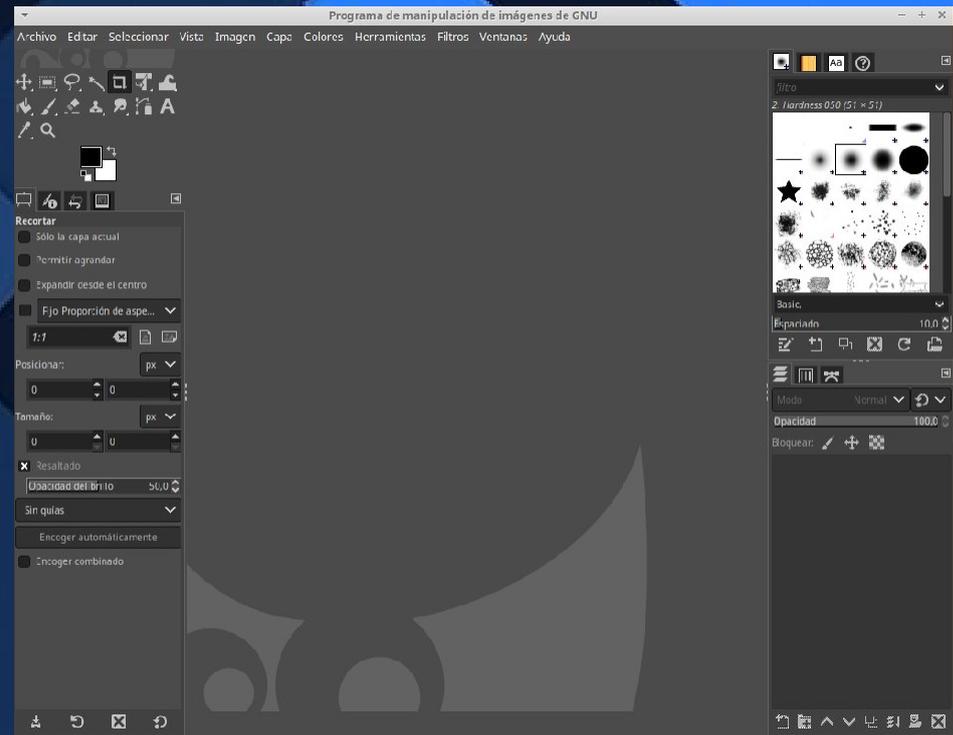
```
Más información: https://launchpad.net/~otto-kesselgulasch/+archive/ubuntu/gimp  
Pulse [ENTRAR] para continuar o Ctrl+C para cancelar la adición.
```





# GNU GIMP

¡Felicitaciones! Con cuatro sencillos pasos ya puedes disfrutar de la última versión de GIMP.





# GNU GIMP

Ahora, empezaremos nuestro tutorial. Cabe resaltar que este tutorial es básico y va dirigido a la edición de imágenes. En internet podrás encontrar gran variedad de tutoriales que se ajustarán a tus gustos y necesidades.

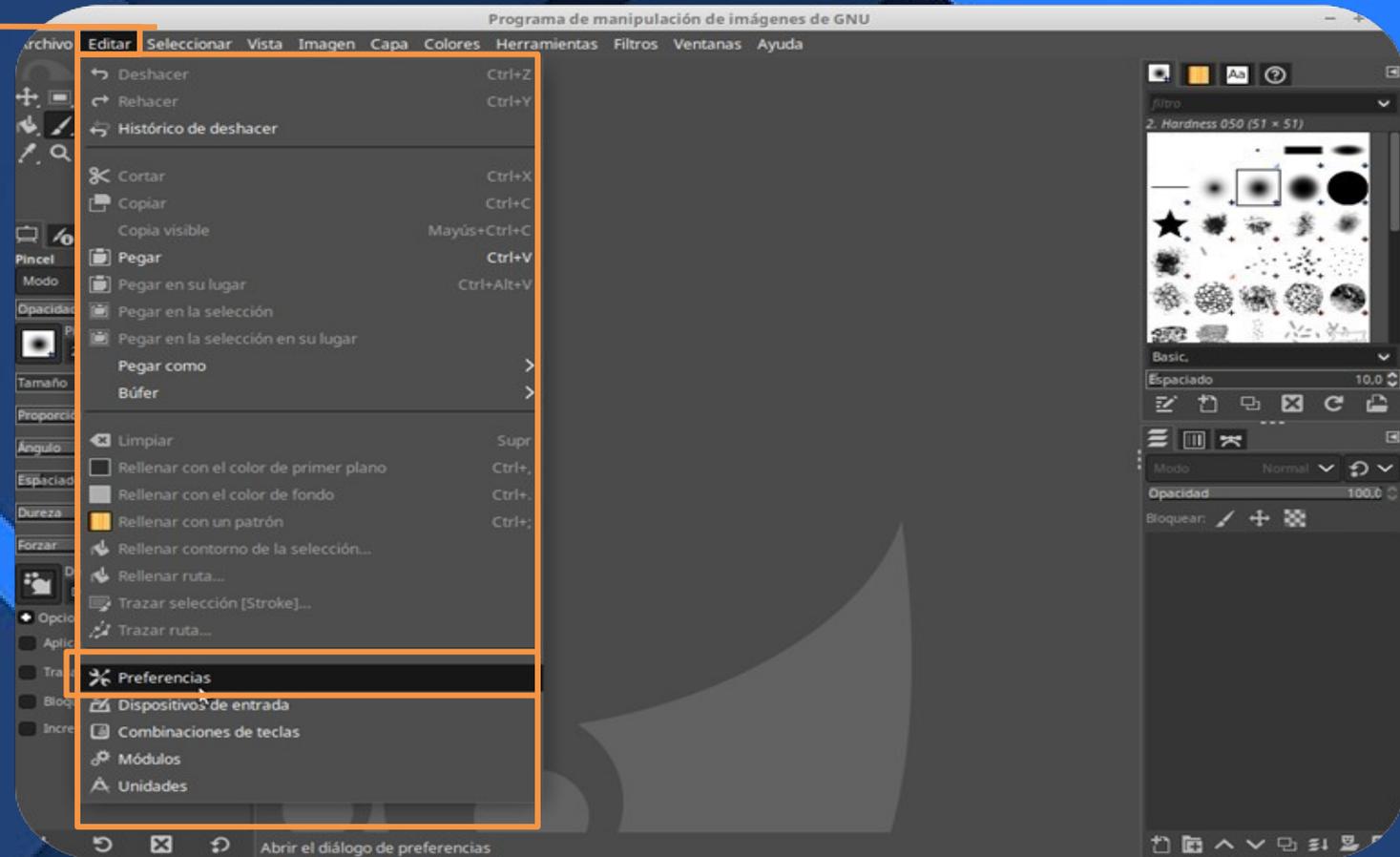
Comenzaremos con personalizar un poco nuestra interfaz. Para ello nos vamos al menú de editar y seleccionamos la opción de preferencias.





# GNU GIMP

Preferencias

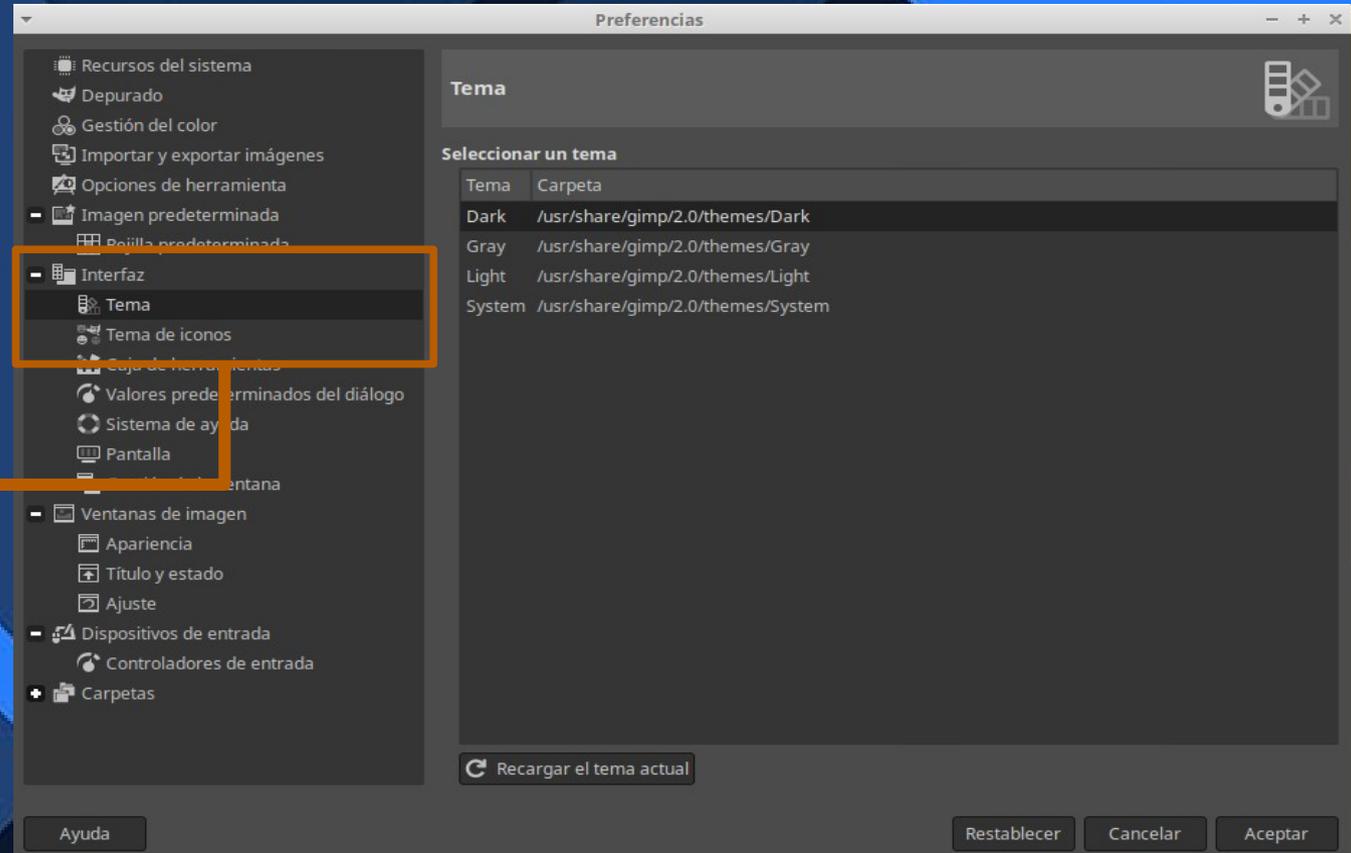




# GNU GIMP

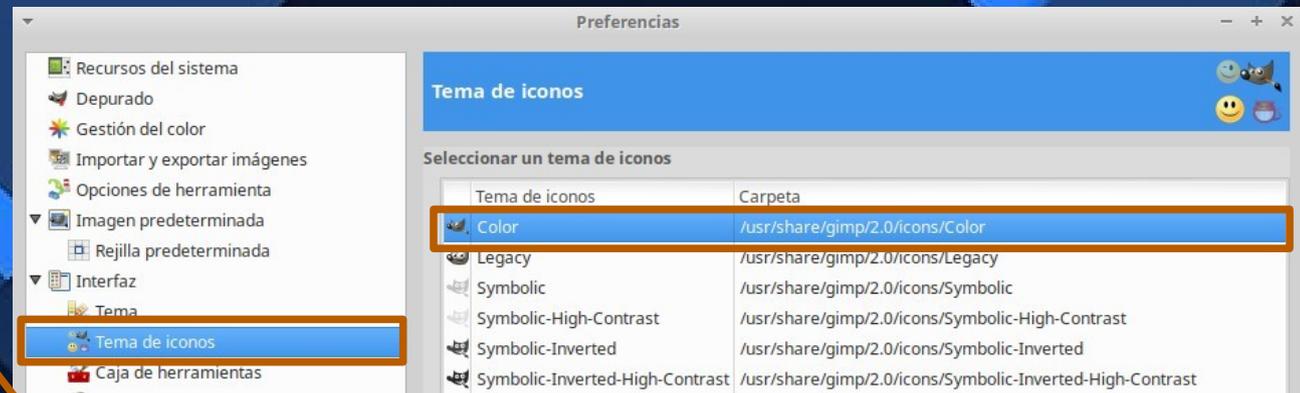
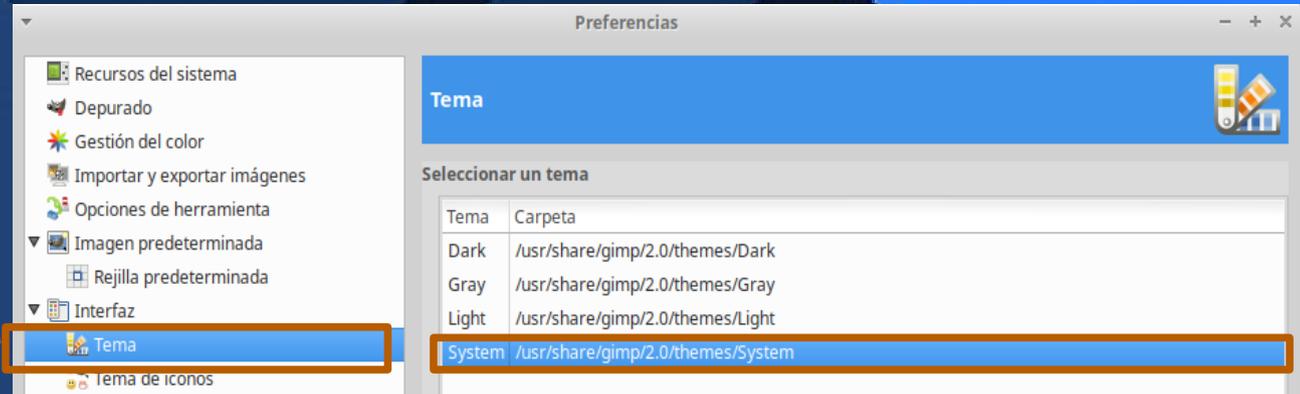
Se desplegará la ventana de preferencias y nos ubicamos en la opción de interfaz.

Modificamos las opciones de tema y tema de iconos que son las que nos interesan y la ajustamos a nuestros gustos y preferencia.





# GNU GIMP

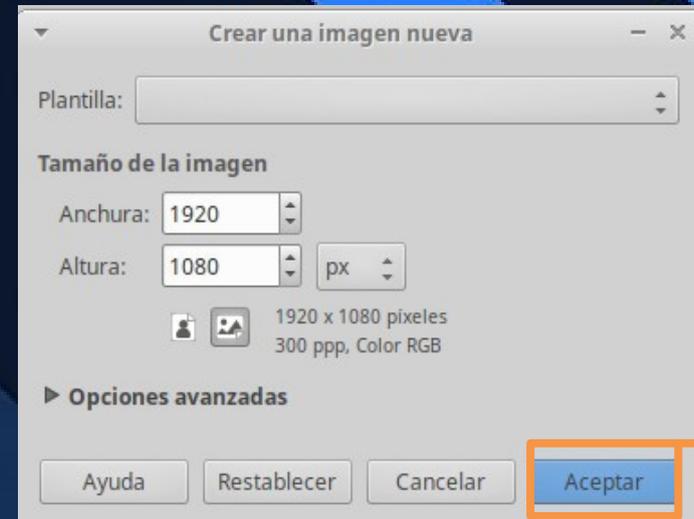
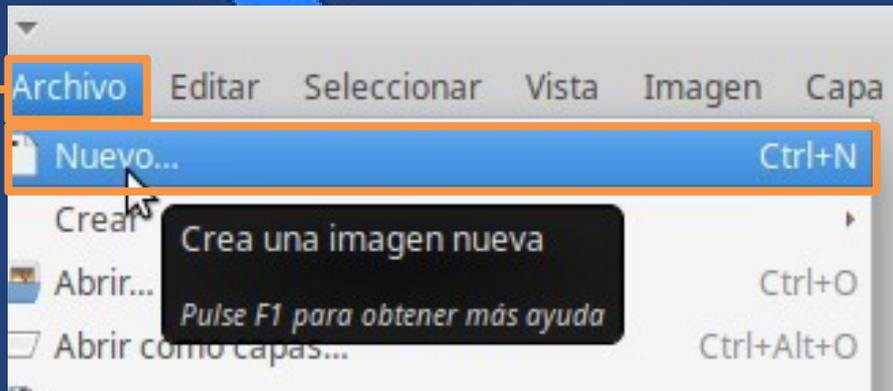


En mi caso, escogí el tema system y en los iconos el tema de color.



# GNU GIMP

Ahora, crearemos una imagen desde 0. Para ello nos vamos a la opción de archivo, nuevo y nos aparecerá una ventana a la cual podemos solo aceptar o bien podemos editarla con opciones avanzadas.

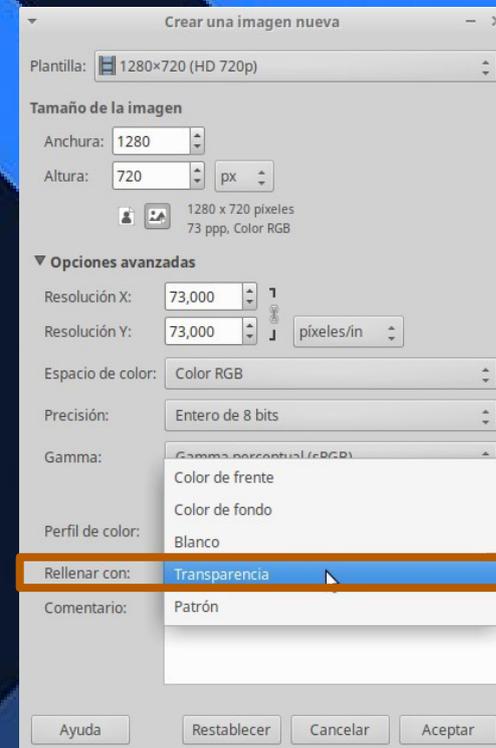
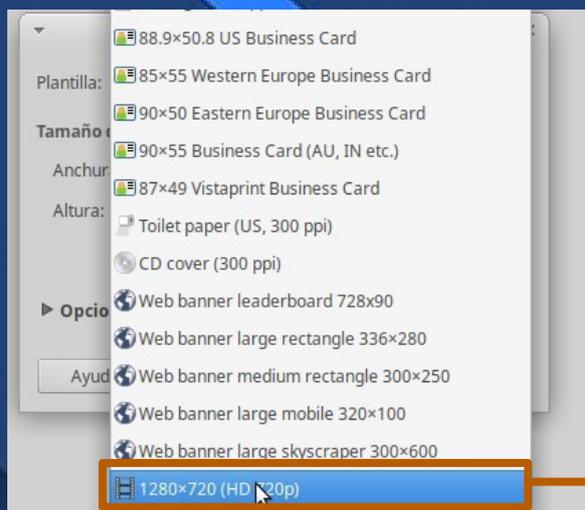




# GNU GIMP

Como ejemplo, seleccionaremos el formato HD 720p ya que es un estándar, luego procederemos a escoger el tipo de relleno.

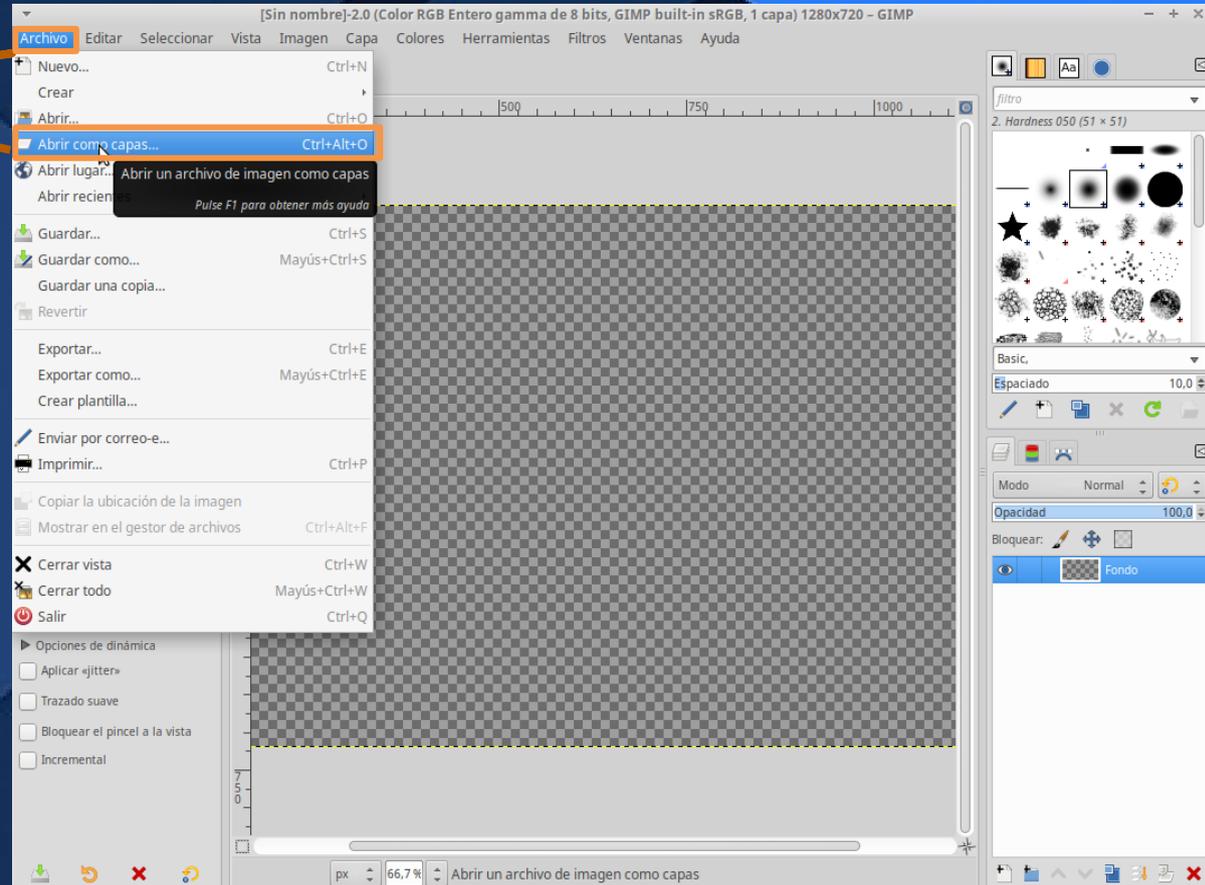
En nuestro caso, seleccionaremos transparencia para crear una imagen sin ningún color de fondo.





# GNU GIMP

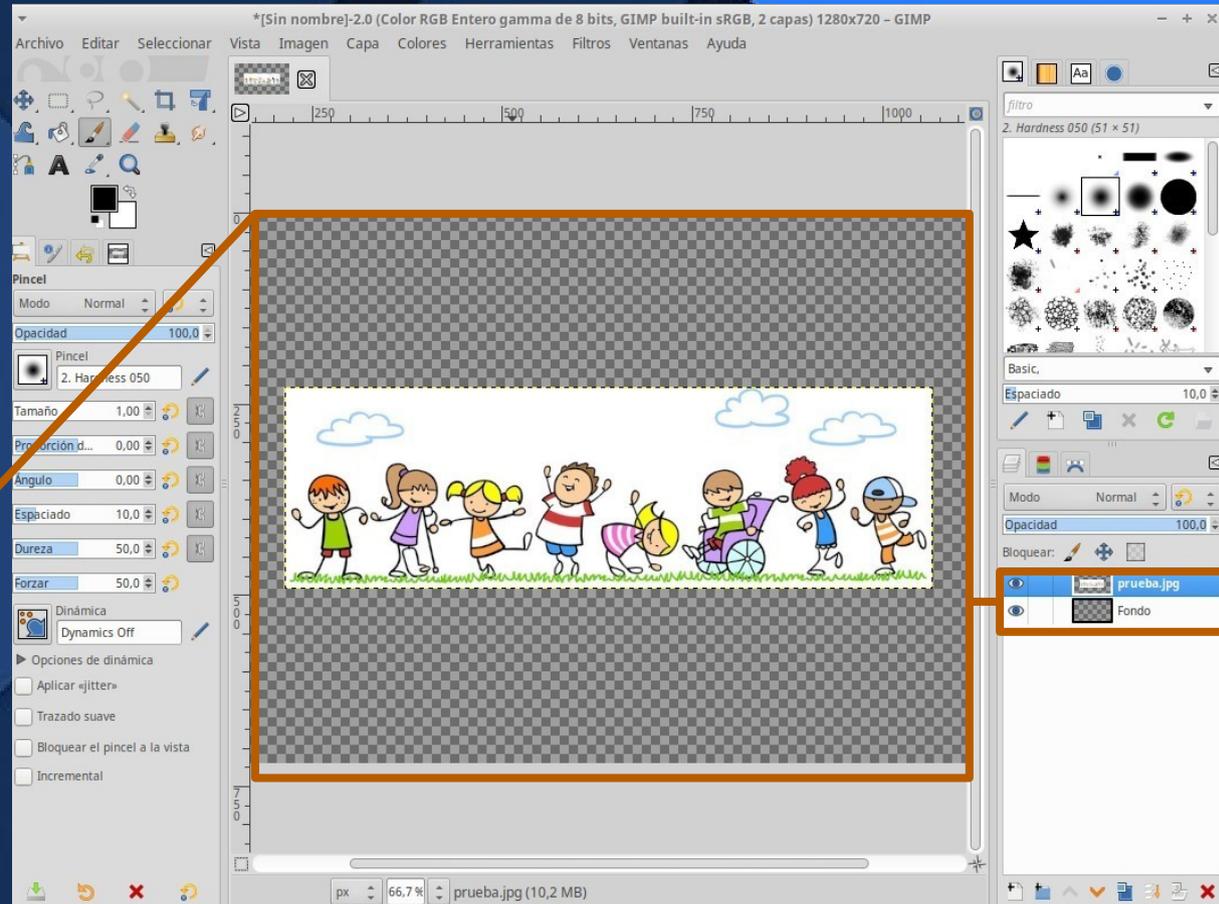
Al tener nuestra imagen de fondo, procederemos a abrir una imagen.





# GNU GIMP

Por ello, es muy importante seleccionar la opción de abrir como capas para cargar la imagen dentro de nuestro fondo.

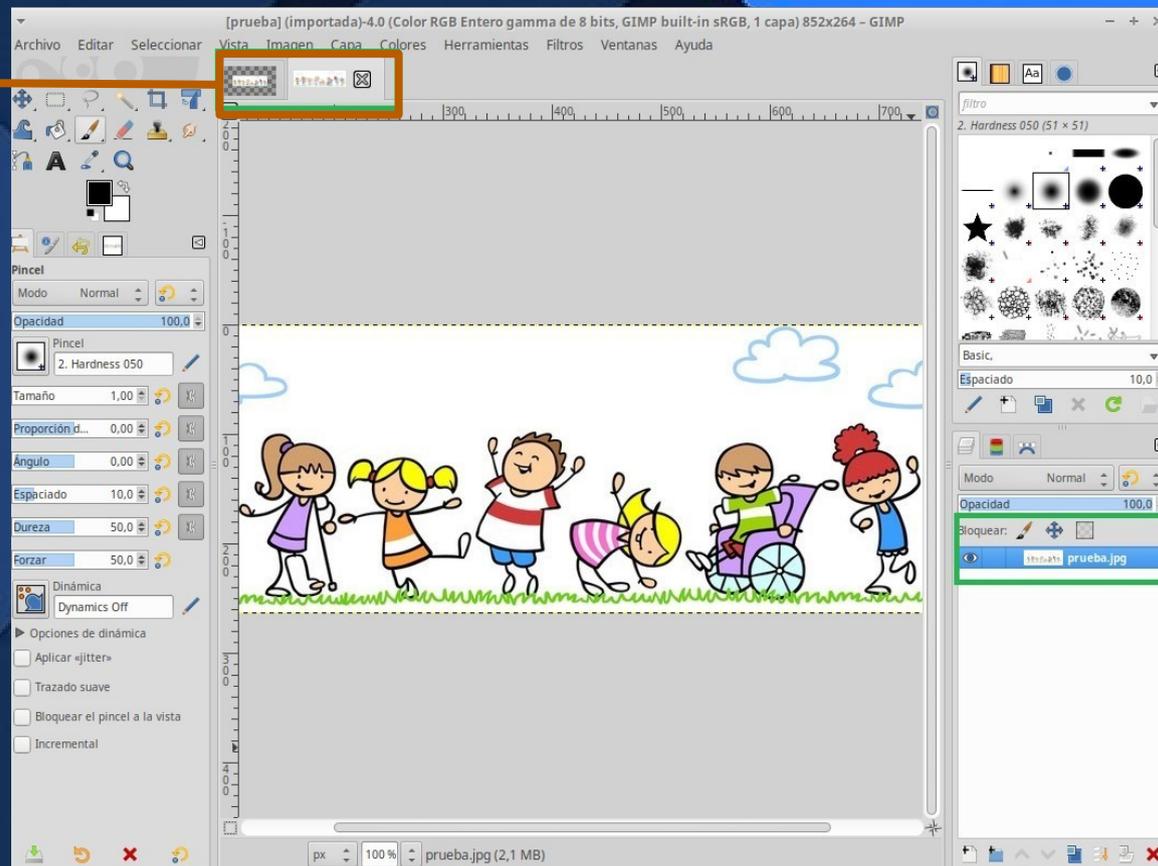




# GNU GIMP

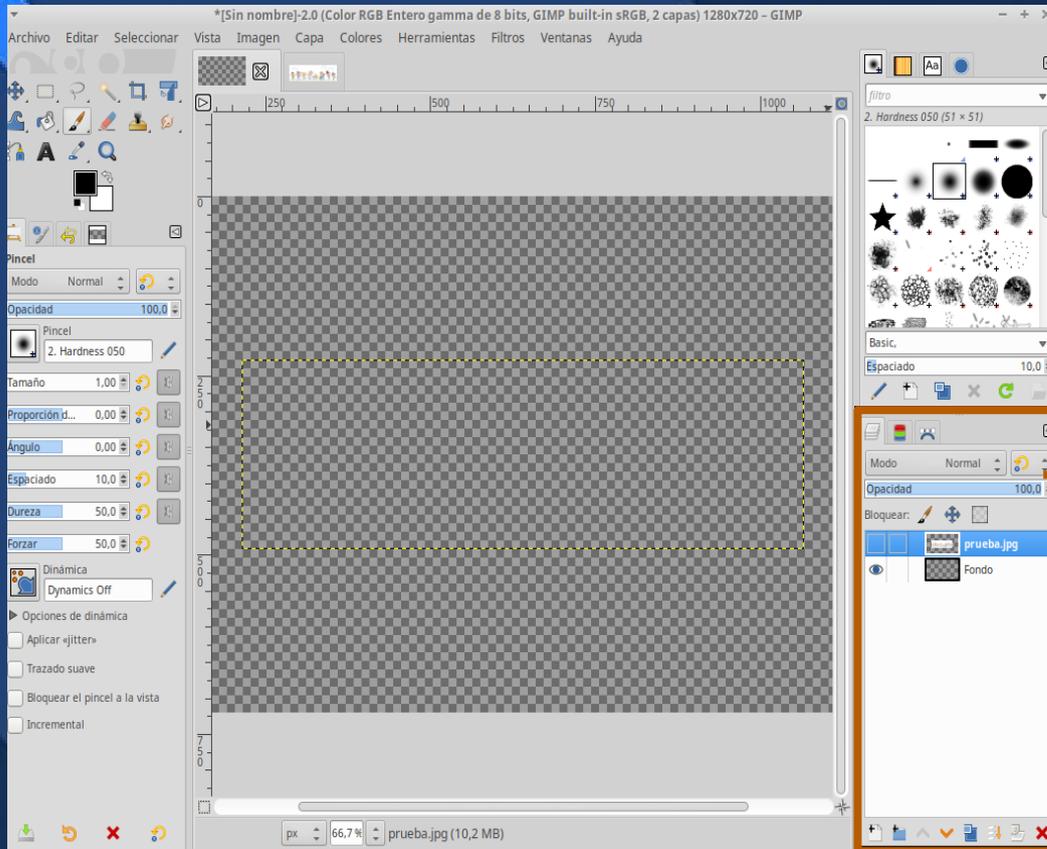
Si seleccionamos la opción de abrir, la imagen cargará como otro documento en el programa omitiendo los pasos que hicimos al principio.

En la siguiente figura se muestra la diferencia de ambas selecciones.





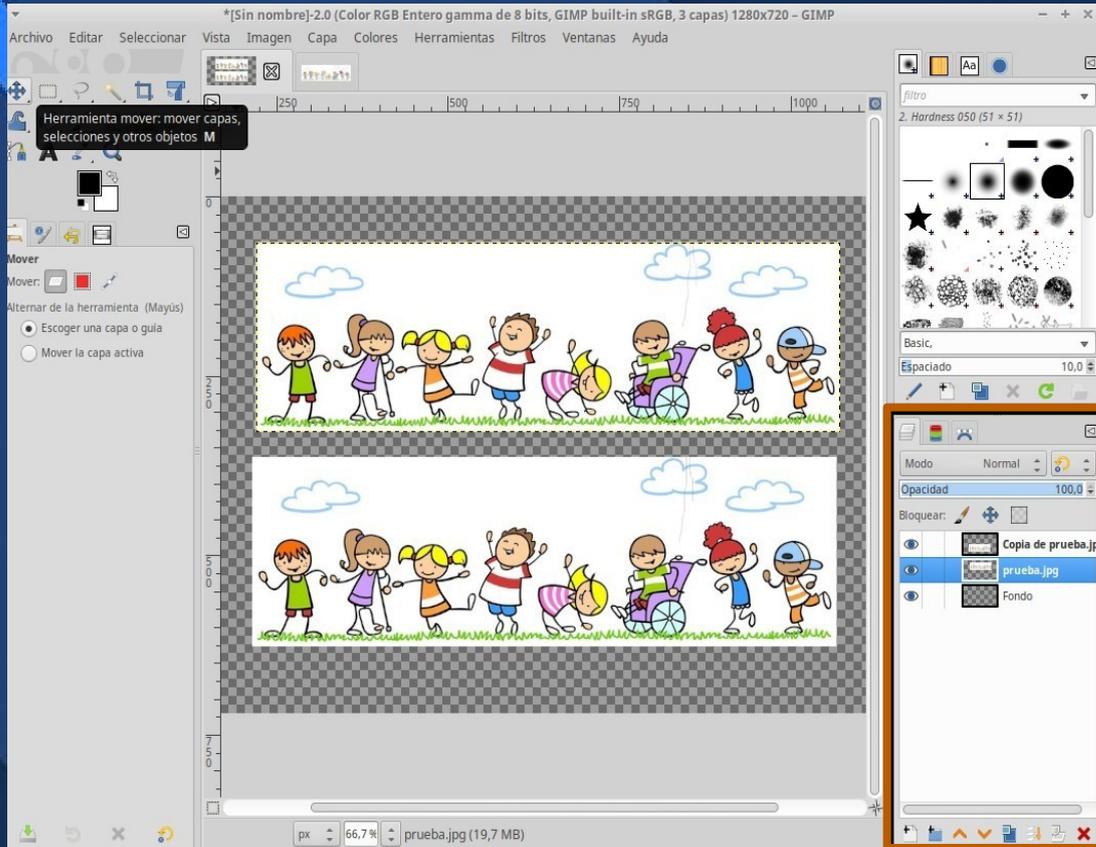
# GNU GIMP



Un menú súper importante que debes manejar, es el siguiente (encerrado en un rectángulo): Con el podrás modificar capas, ocultarlas, duplicarlas, eliminarlas.



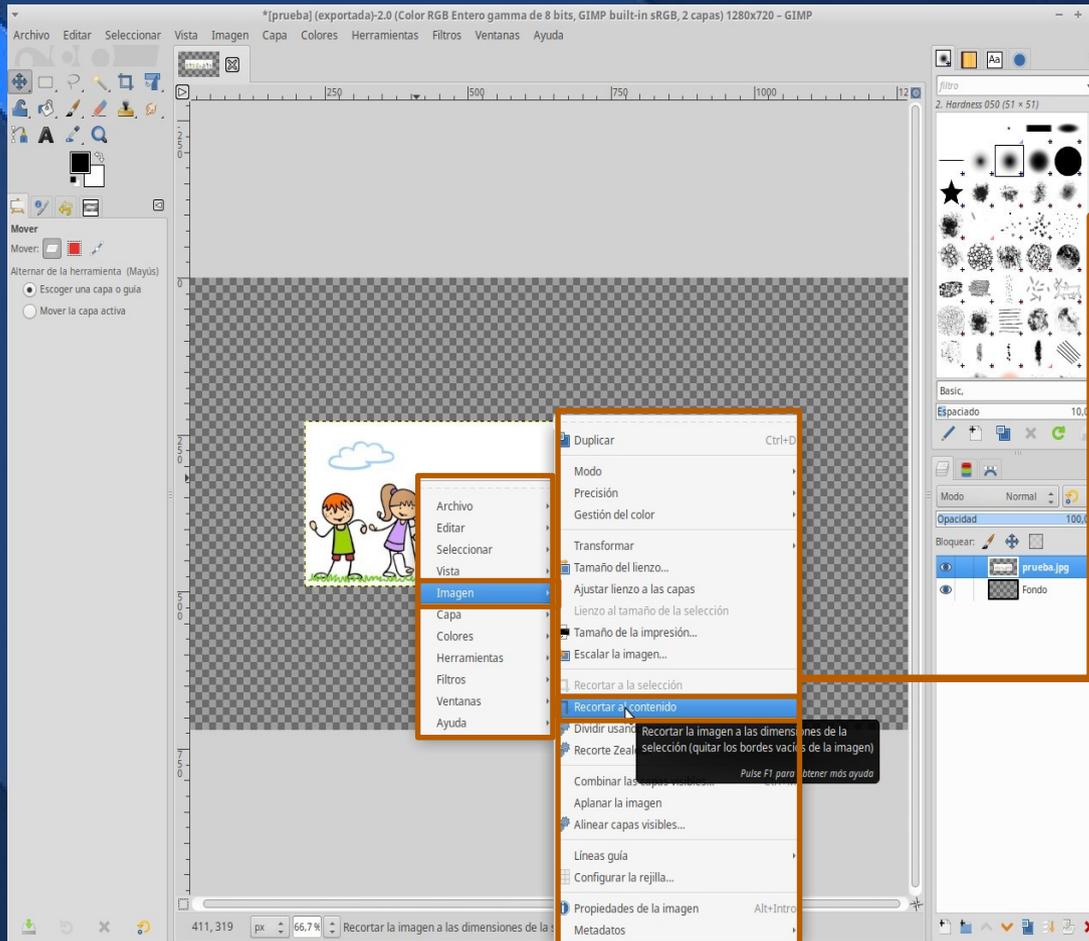
# GNU GIMP



Muy útil porque es la guía de tu edición porque cada imagen que agregas o texto, el programa lo toma como capas así podrás editarlas a tu gusto en un mismo documento.



# GNU GIMP

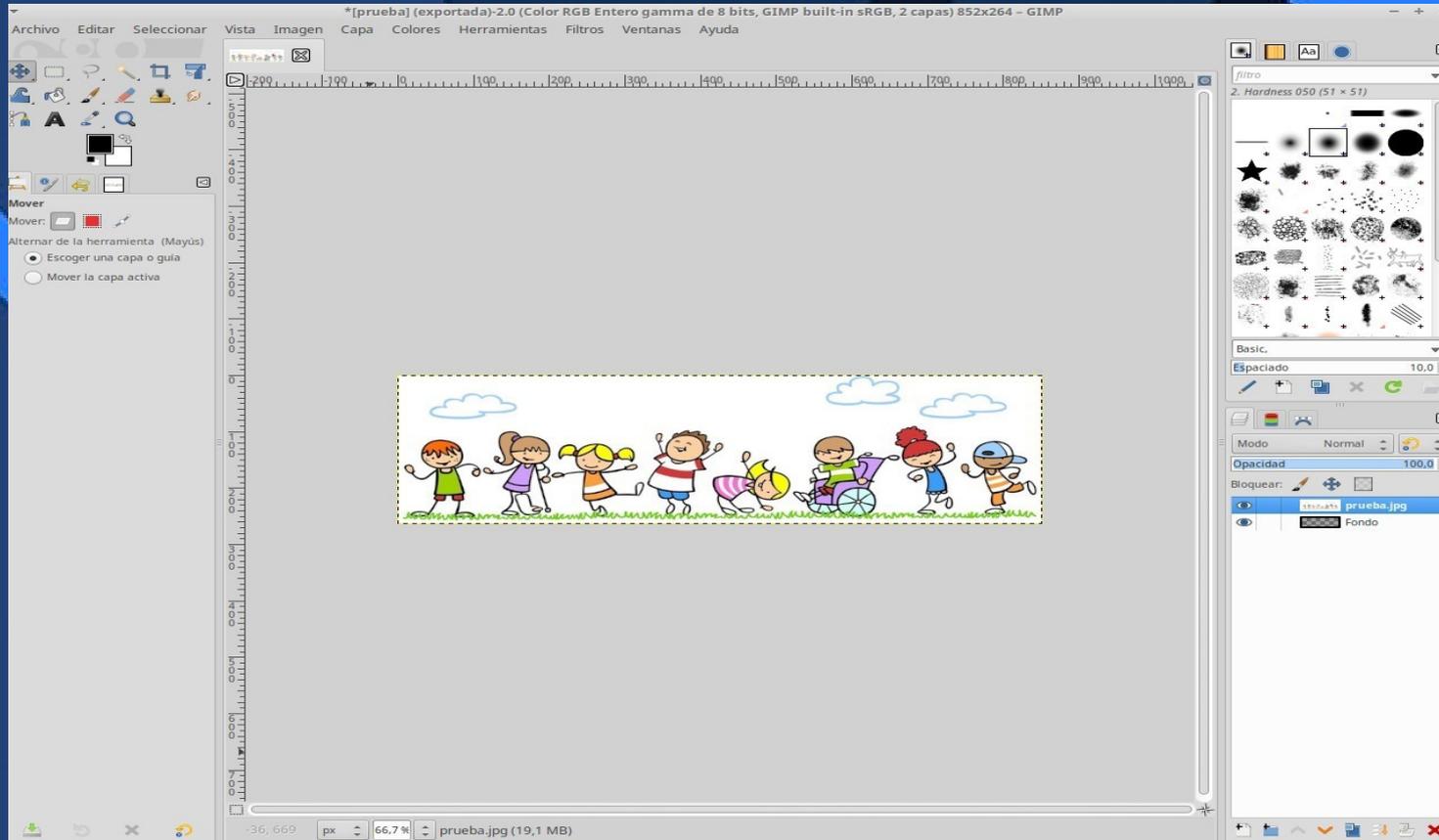


Para continuar nuestro tutorial, recortaremos la imagen eliminando los bordes vacíos. Para ello, le damos clic derecho sobre la imagen, opción imagen, recortar al contenido. Esto con la finalidad de solo enfocarnos en esa figura.





# GNU GIMP

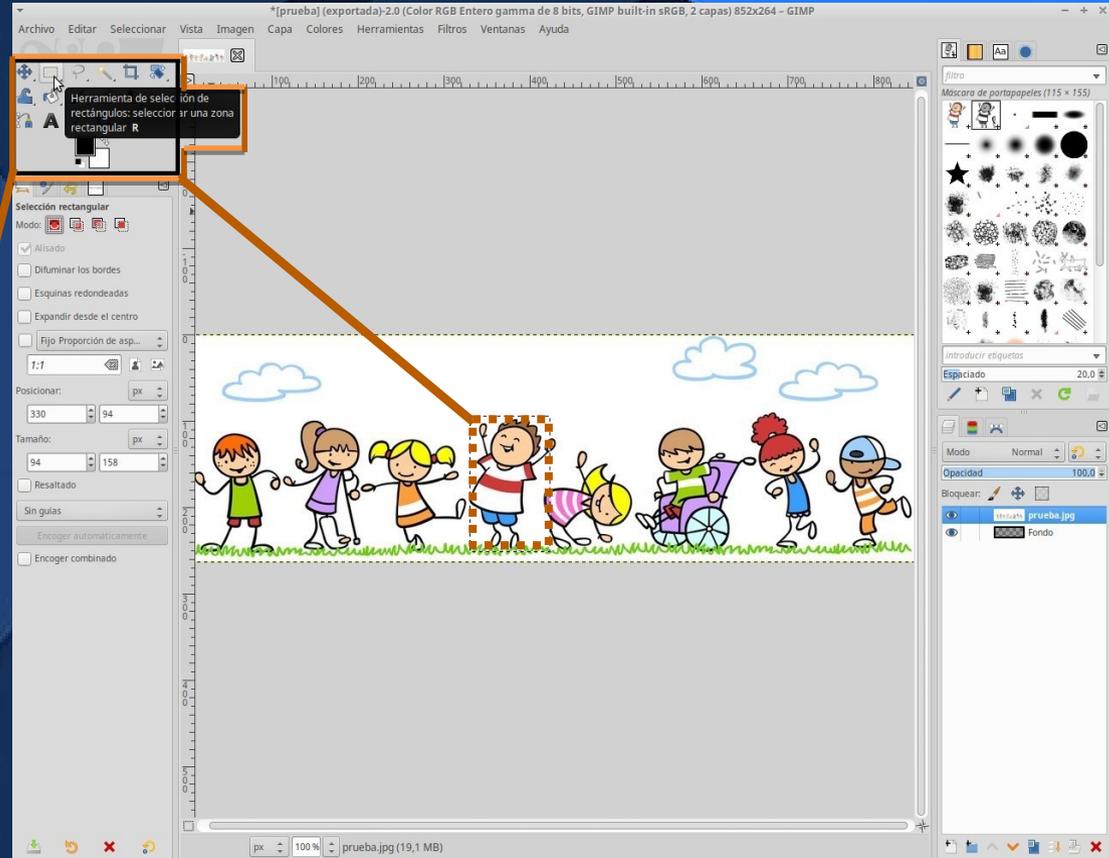




# GNU GIMP

Ahora, te explicaremos algunas opciones del menú de herramientas:

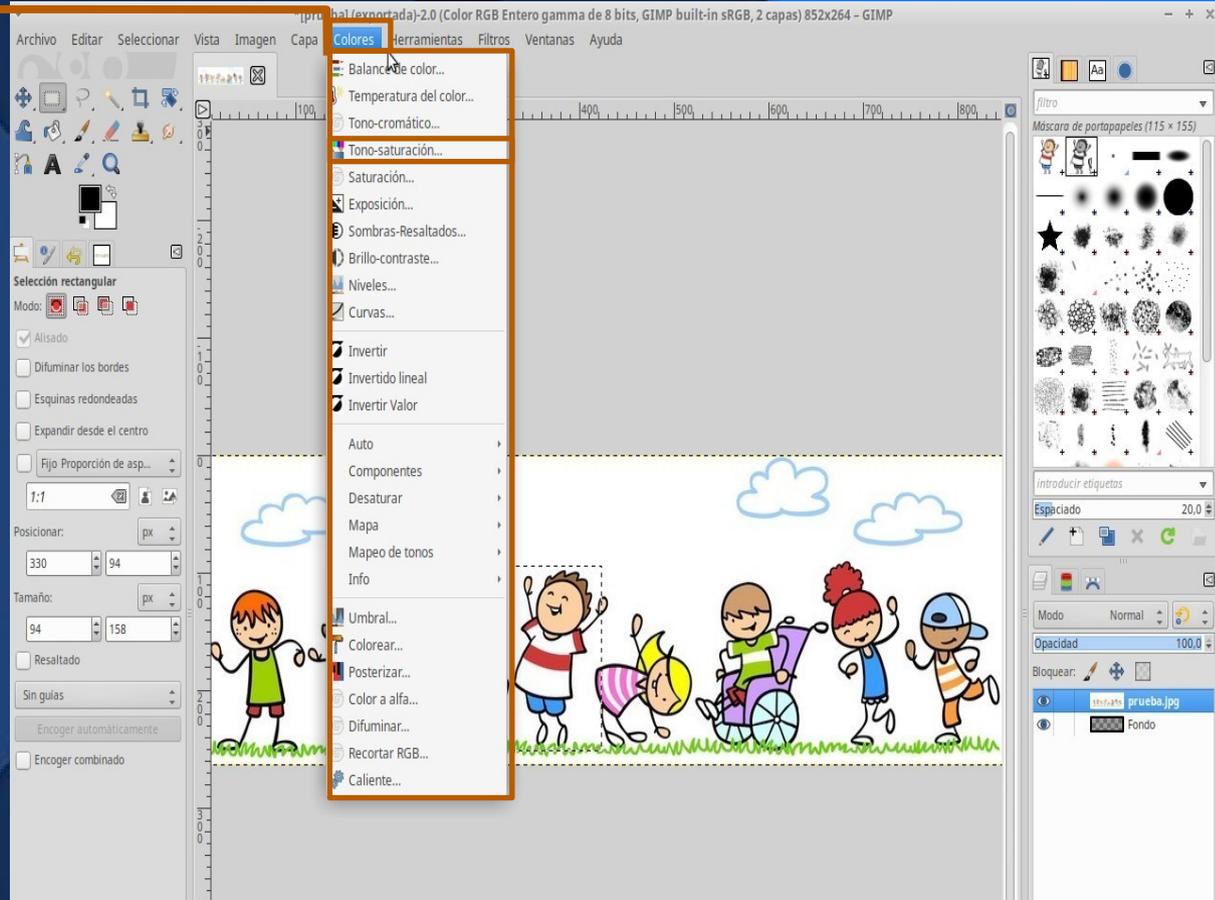
En este caso, usaremos la opción de selección de rectángulos para seleccionar algo en específico dentro de nuestra imagen principal y poder modificarla a nuestro gusto.





# GNU GIMP

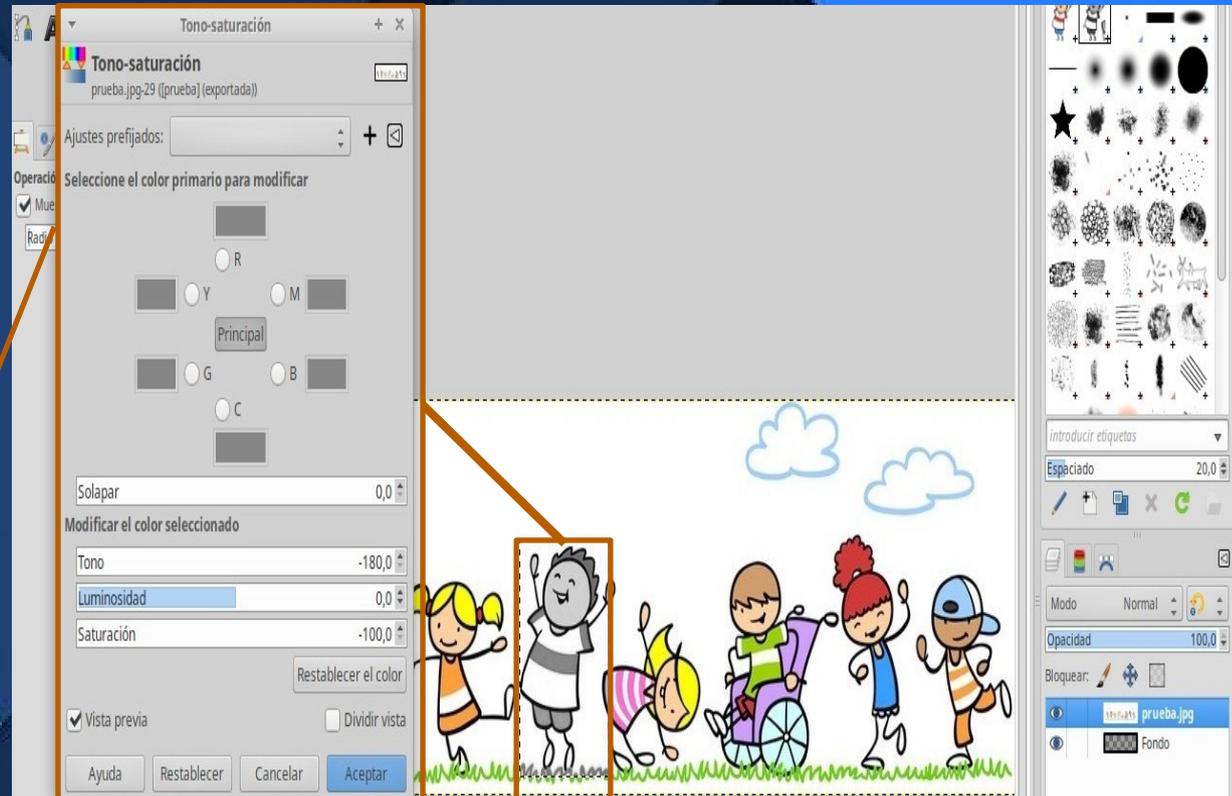
Combinando la opción anterior, podemos cambiar el color a través del menú colores.





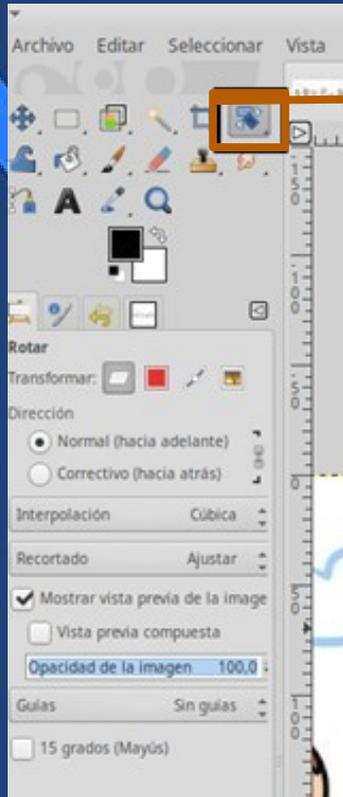
# GNU GIMP

Donde puedes darle saturación, balance de color, temperatura entre otras opciones solo a la parte seleccionada tal y como puedes ver en las siguientes figura:





# GNU GIMP



Otra opción, es la de poder rotar la imagen, para ello usamos la opción de rotar, seleccionamos y rotamos a nuestro gusto



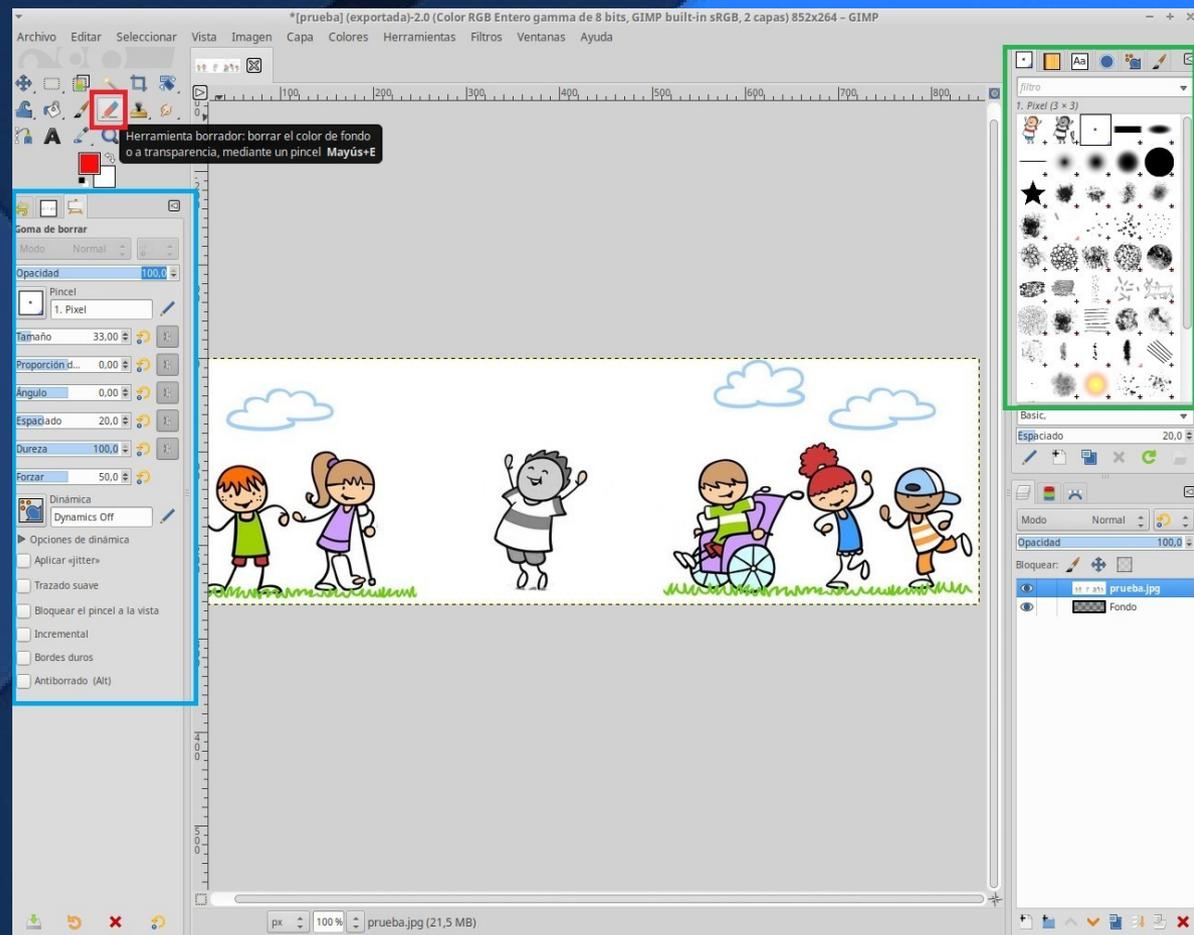


# GNU GIMP

Una herramienta muy importante es la del borrado que sirve para eliminar aquellas cosas que no quieres mostrar.

Como puedes observar, el área marcado en verde, es el portapapeles, aquí puedes seleccionar la forma que le quieres dar al borrado.

Y el área marcado en azul, puedes ajustar el tamaño y la proporción del borrado. Cabe destacar, que esta área se modifica de acuerdo a la herramienta que estás usando.

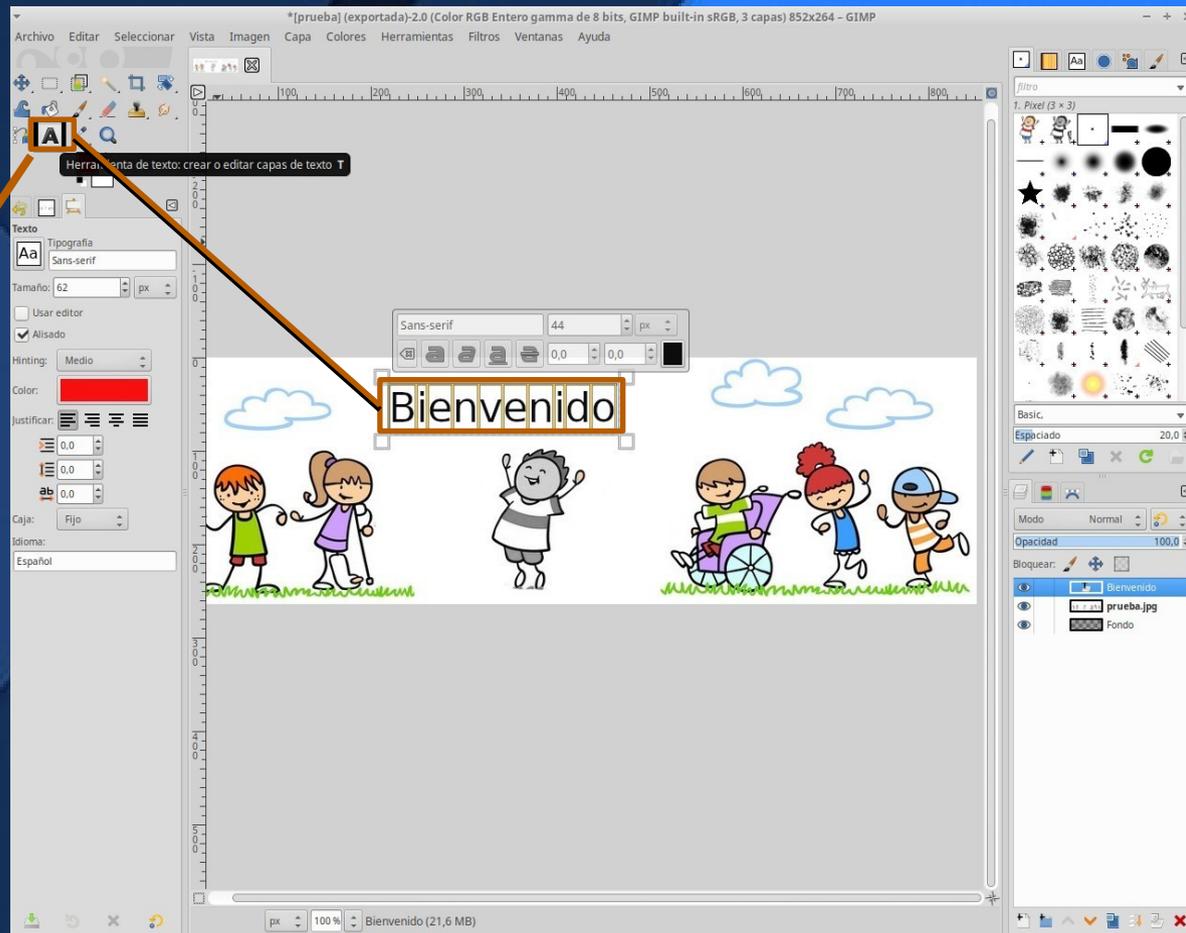




# GNU GIMP

La herramienta de texto es muy importante ya que te sirve para agregar un texto a tu imagen.

Puedes modificar el color, el tipo de topografía entre otras opciones que se adapten a tu diseño.





# GNU GIMP

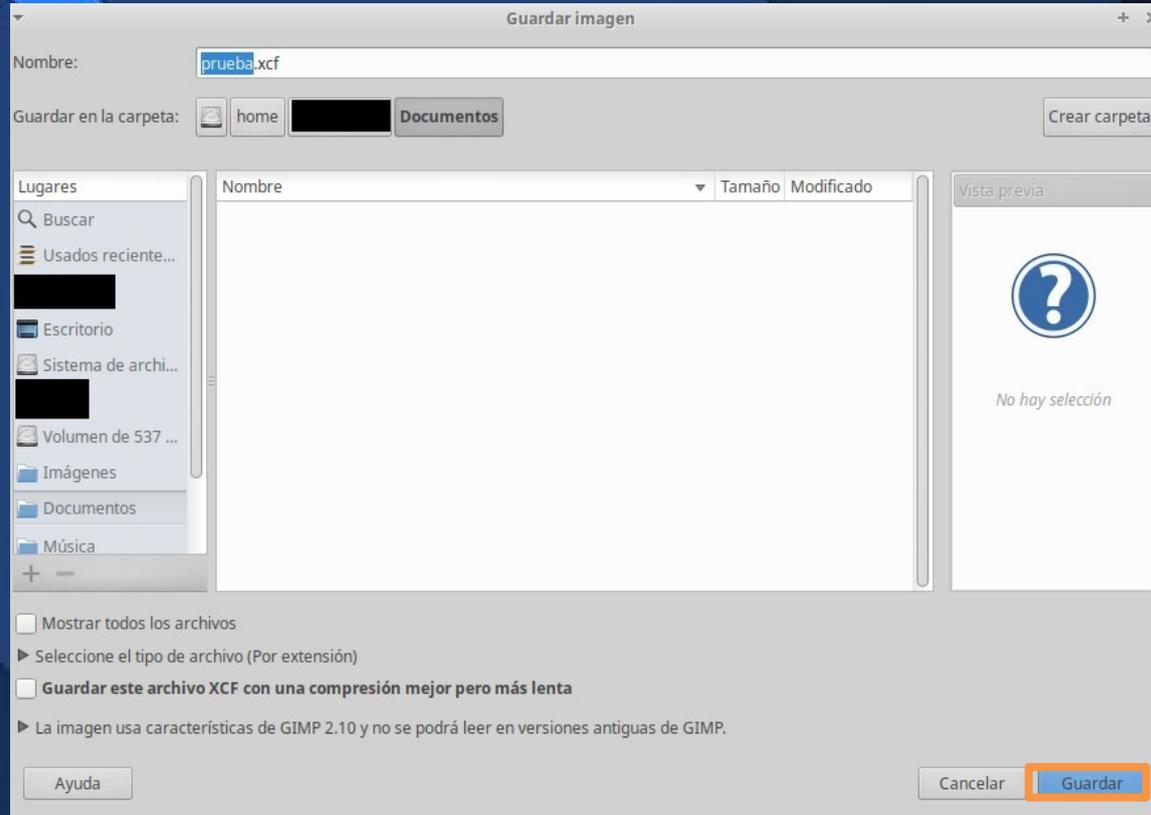
Otra herramienta a destacar, es la de recortar. Con ella podrás seleccionar un área en específico para conservarla y eliminar el resto.

Puedes también copiarla y pegarla en otro diseño si así lo deseas.





# GNU GIMP

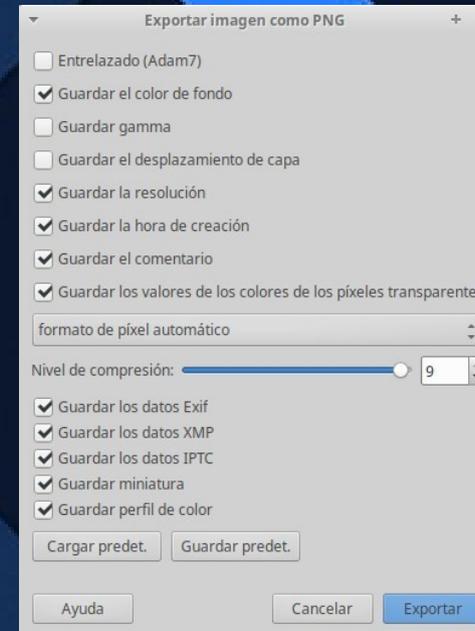
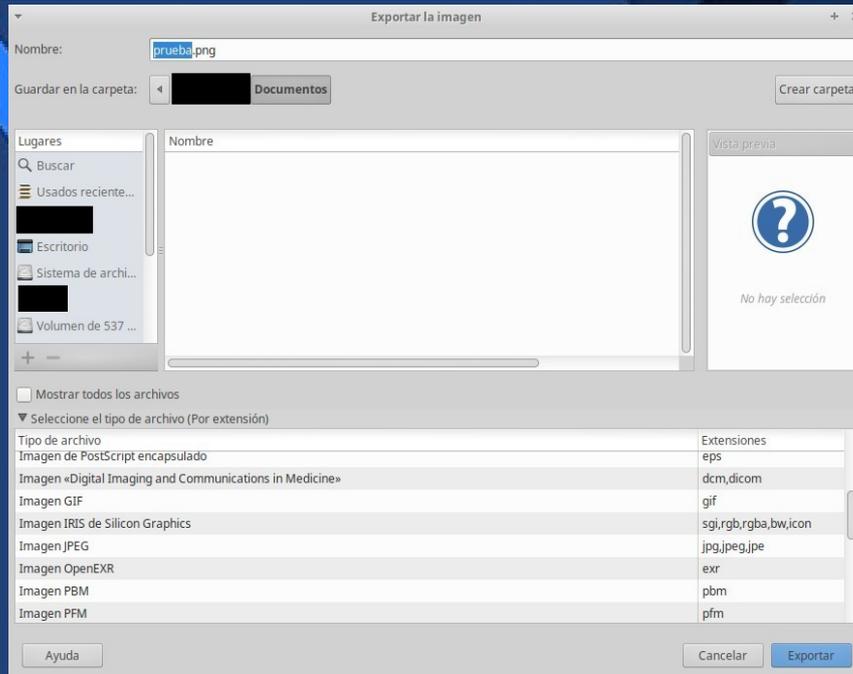


Para finalizar, debes guardar tu diseño. Por ello en la opción de archivo/guardar como puedes guardar tu diseño en formato .xcf que es el formato de los archivos de Gimp.



# GNU GIMP

Si quieres guardar tu diseño en otros formatos, tienes que buscar la opción de Archivo/exportar como y se desplegará una ventana. En la opción de seleccione el tipo de archivo (por extensión) podremos escoger la extensión. En nuestro caso escogeremos un formato de imagen .png





# GNU GIMP

Para comprobar nuestro guardado exitoso, busca el archivo en tu computadora y ábrelo con el visor de imágenes predeterminado de tu computadora y como te darás cuenta, editaste una imagen y la convertiste en otra. ¡Felicitaciones!

Como te mencioné al principio, esta guía es para aprender lo básico. En internet puedes encontrar gran variedad de tutoriales que se enfocan en otras áreas del programa.

