



OPENSHOT

Es un software de edición de vídeo no lineal multiplataforma de código abierto.

Entre los diversos lenguajes en los que está programado, su interfaz está hecha con Python, PyQt5 y GTK+, el backend de procesamiento de vídeo (libopenshot) está hecho en C++ y utiliza FFmpeg, la línea de tiempo interactiva con capacidad de "arrastrar y soltar" está hecha con HTML5 y AngularJS y varios de sus efectos 3D y animaciones utilizan Blender.





CARACTERÍSTICAS DE OPENSHOT

Soporte para muchos formatos de video, audio e imágenes.

Potentes animaciones de fotogramas clave mediante curvas.

Integración con el escritorio (permite arrastrar y soltar).



Efectos de video digital, incluyendo brillo, gamma, tono, chroma key (azul / verde), y muchos mas.

Pistas / capas ilimitadas.

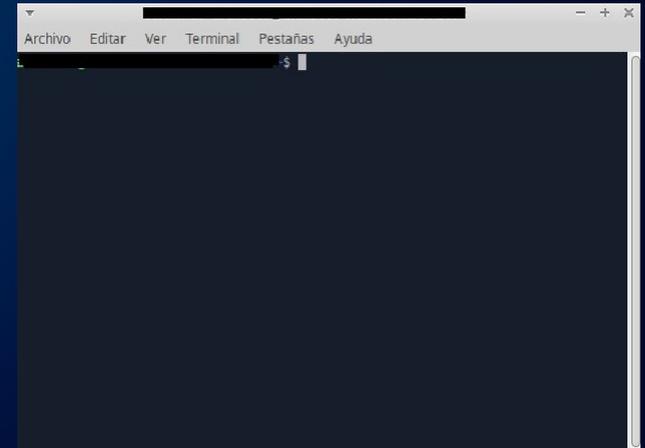
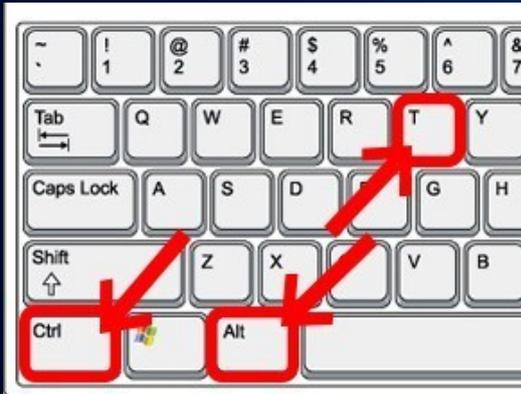
Redimensionar, escalar, recortar, unir, rotar y cortar clips.

Transiciones de video con previsualización en tiempo real.



OPNSHOT

Para empezar, debe abrir la terminal de su computadora apretando las teclas **CTRL + ALT + T** (El nombre de usuario en la terminal no se visualiza por medidas de seguridad). Este manual es para personas nuevas usando sistema operativo libre o que tengan poco conocimiento, a los que tengan ya conocimiento, les será sencillo la instalación.





OPENSHOT

Para dar inicio a la instalación de openshot, ejecute el siguiente comando:

```
sudo apt-get install openshot
```

Ingrese su contraseña, presione **Enter** para continuar, luego **S** y finalmente presiona **Enter** nuevamente.

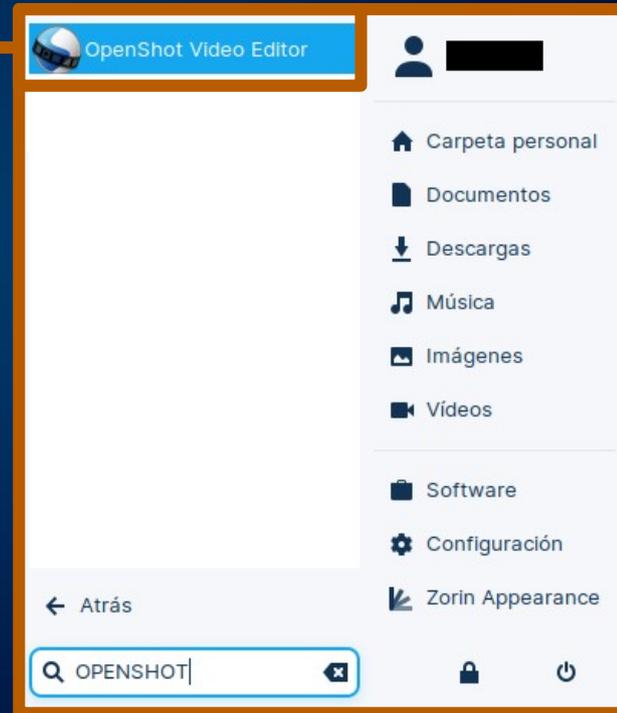
```
Archivo  Editar  Ver  Terminal  Pestañas  ayuda
sudo apt-get install openshot

leyendo lista de paquetes... Hecho
creando árbol de dependencias
leyendo la información de estado... Hecho
los paquetes indicados a continuación se instalaron de forma automática y ya no
son necesarios.
amule-common amule-utils ant ant-optional antlr3 aspectj bluefish-data
bluefish-plugins bnd brasero-common breeze-icon-theme ca-certificates-mono
catdoc cdrdao clang clang-tidy clang-tidy-10 clang-tools-10 cli-common
dconf-cli default-jdk default-jdk-doc default-jdk-headless dvd+rw-tools
dvdauthor dvgrab enchant extra-cmake-modules fonts-lyx freecad-common
freecad-python3 freecad-runtime geoip-database gir1.2-ges-1.0
gir1.2-harfbuzz-0.0 growisofs gthumb-data icc-profiles-free icedax
icu-devtools java-wrappers javahelp2 junit junit-doc junit4-doc
kaccounts-providers kactivities-bin kactivitymanagerd kamera kapptemplate
kde-cli-tools kde-cli-tools-data kdeconnect kded5 kdenlive-data
kdevelop-data kdevelop55-libs keditbookmarks kinit kio kio-extras
kio-extras-data kpackagekit-backend-qt kpackagekit-tools kpeople-vcard
ktexteditor-data ktexteditor-katepart libaccounts-glib0 libaccounts-qt5-1
libactivation-java libaften0 libantlr-java libantlr3-runtime-java
libantlr4-runtime-java libaopalliance-java libapache-pom-java libapr1
```



OPENSHOT

Una vez finalizada la instalación, puede buscar en el menú de aplicaciones, escriba Openshot e inicie la aplicación.





OPENSHOT

Una vez iniciada la aplicación aparecerá una ventana de bienvenida, Presione **Siguiente** para continuar.

¡Bienvenidos! ¡OpenShot Video Editor es una galardonada aplicación de edición de vídeo de código abierto!, Este tutorial le guiará por sus primeros pasos.

¿Desea mandar los errores y métrica de manera automática para ayudar a mejorar OpenShot?

¡Sí, me gustaría mejorar OpenShot!

Ocultar el tutorial

Siguiente

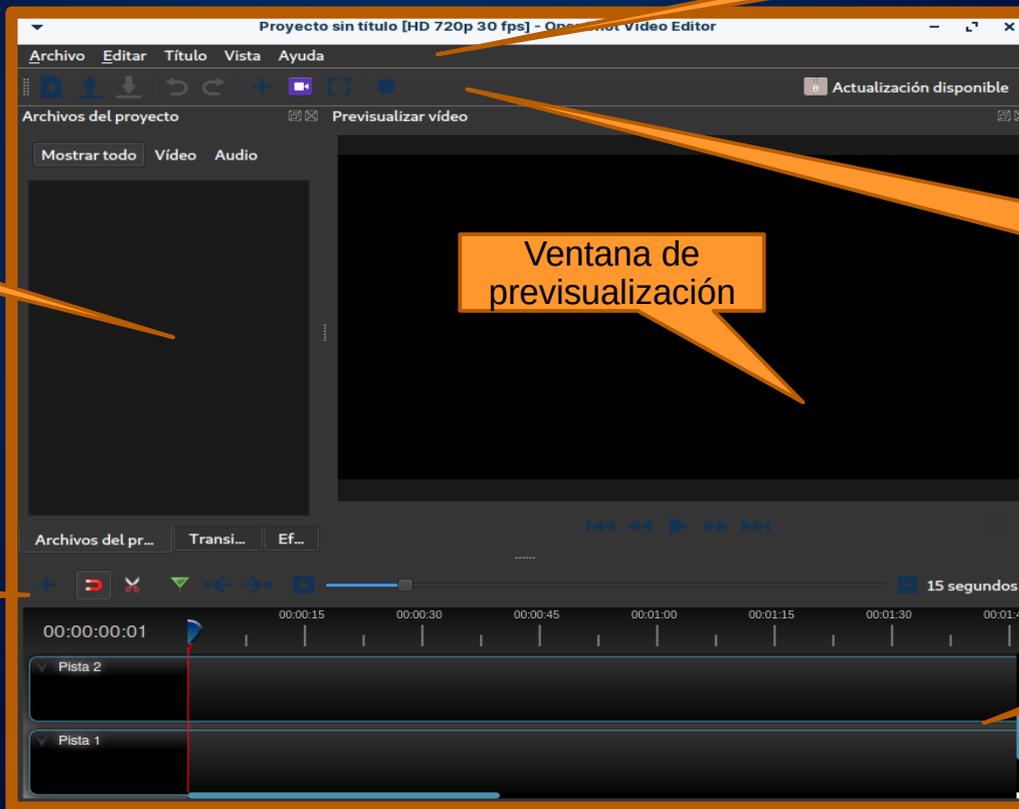


OPENSHOT

Iniciada la aplicación se reflejará el entorno gráfico de Openshot y ya lo podrá utilizar.

Ficheros del Proyecto

Herramientas de edición



Barra de Menú

Ventana de previsualización

Barra de Herramientas Principal

Lineas de tiempo