



PINTA

Es una aplicación de código abierto, de edición de imágenes de mapas de bit y dibujos multiplataforma con referencia a Paint. Este programa de edición de imágenes es similar al provisto por Microsoft Windows. Una ventaja es que Pinta tiene más características y funcionalidades que Microsoft Paint. Se distribuye bajo la Licencia MIT X11.





PINTA

Software completamente gratuito para dibujo, edición de imágenes y retoque fotográfico.

Siempre puedes “deshacer” para volver al diseño o ajuste anterior.

Compatible con más de 55 idiomas diferentes, al menos de forma parcial.

Más de 35 ajustes y efectos para embellecer y realzar tus imágenes.



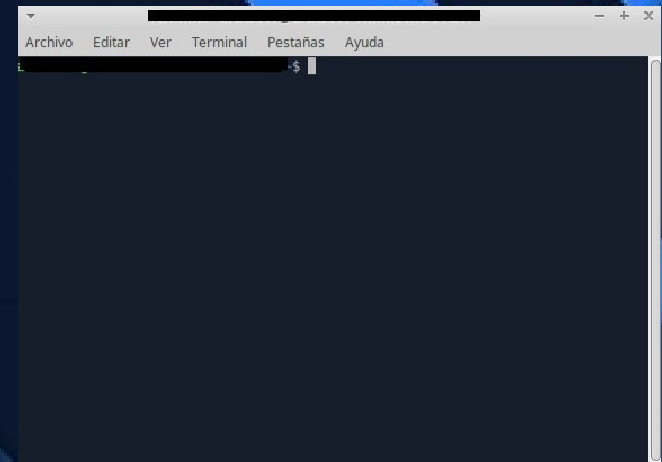
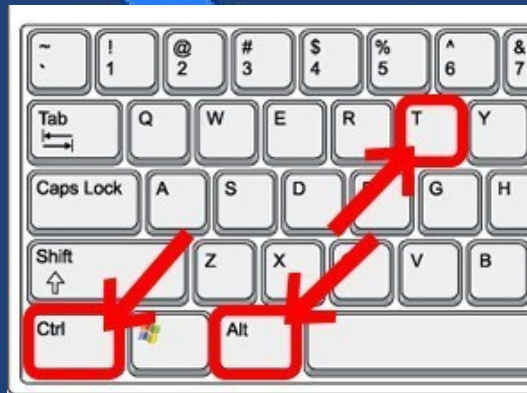
Muchas herramientas para dibujar: mano alzada, líneas, elipses, rectángulos, etc.



PINTA

Para utilizar Pinta debe seguir los siguientes pasos:

Abrir la terminal de su computadora, presionando las teclas (CTRL + ALT + T). En la imagen de la terminal, no se visualiza el nombre de usuario por medidas de seguridad.





PINTA

Con este comando se procede a la instalación de Pinta:

```
sudo apt install pinta
```

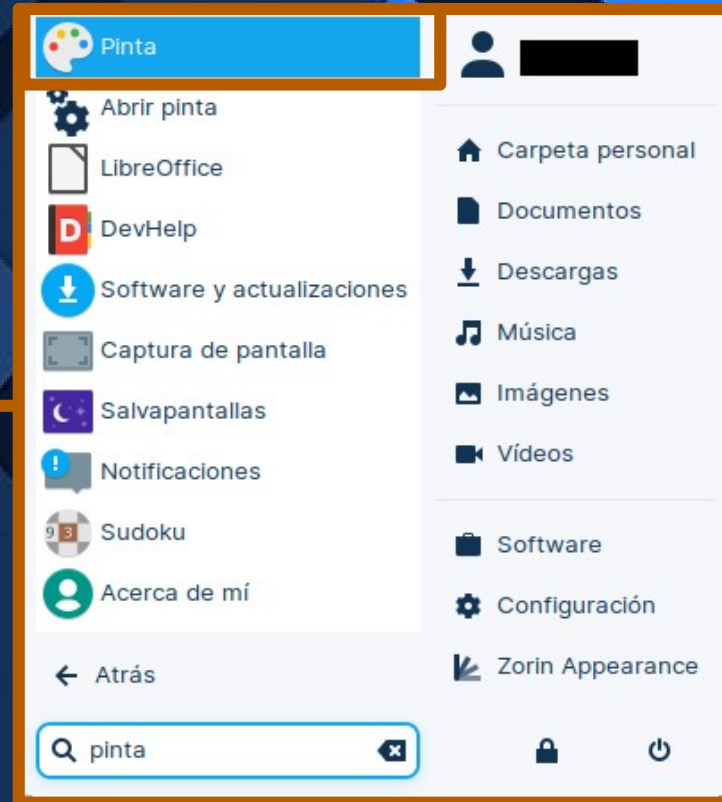
Presione **Enter** coloque su contraseña y luego **S** para continuar.

```
Archivo  Editar  Ver  Terminal  Pestañas  Ayuda
sudo apt install pinta
Leyendo lista de paquetes... Hecho
Creando árbol de dependencias
Leyendo la información de estado... Hecho
Los paquetes indicados a continuación se instalaron de forma automática y ya no
son necesarios.
amule-common amule-utils ant ant-optional antlr3 aspectj bnd brasero-common
catdoc cdrdao clang clang-tidy clang-tidy-10 clang-tools-10 default-jdk
default-jdk-doc default-jdk-headless dvd+rw-tools extra-cmake-modules
fonts-tuffy geoip-database gir1.2-harfbuzz-0.0 growisofs gthumb-data
icu-devtools java-wrappers javahelp2 junit junit-doc junit4 junit4-doc
kaccounts-providers kactivities-bin kactivitymanagerd kamera kapptemplate
kde-cli-tools kde-cli-tools-data kdeconnect kdevelop-data kdevelop55-libs
keditbookmarks kinit kio kio-extras kio-extras-data kpackagelauncherqml
kpackagetool5 kpeople-vcard ktexteditor-data ktexteditor-katepart
libaccounts-glib0 libaccounts-qt5-1 libactivation-java libantlr-java
libantlr3-runtime-java libantlr4-runtime-java libaopalliance-java
libapache-pom-java libapr1 libaprutil1 libargs4j-java libaribb24-0
libasm-java libaspectj-java libastyle3 libatinject-jsr330-api-java
libatk-bridge2.0-dev libatk1.0-dev libatspi2.0-dev libavalon-framework-java
libbasicusageenvironment1 libbeansbinding-java libbindindex-java libblkid-dev
```



PINTA

Finalizada la instalación puede buscar Pinta en el menú y ya podrá iniciarlo.





PINTA

Cuando inicie la aplicación, se abrirá una ventana con el entorno gráfico de Pinta y ya lo podrás utilizar.

