



# SHOTCUT

Es un software de edición de vídeo multiplataforma gratuita y de código abierto para FreeBSD, Linux, macOS y Windows. Comenzado en 2011 por Dan Dennedy, Shotcut se desarrolló en el marco multimedia Media Lovin' Toolkit (MTL), en desarrollo desde 2004 por el mismo autor.

Tiene aspiraciones profesionales, con soporte de edición mediante múltiples pistas con archivos que pueden estar en diversos formatos, Blackmagic Design SDI y HDMI para el monitoreo de la entrada y la vista previa, codificación por hardware, reproducción de flujo de red, captura de vídeo y webcam, vídeos a resolución 4K y control de depuración y transporte asistido por GPU mediante OpenGL. Su interfaz es bastante intuitiva para una aplicación de su estilo y es muy personalizable.





# CARACTERÍSTICAS DE SHOTCUT

Permite cortar, copiar y pegar elementos, separar el audio de clips de video, ordenar listas de reproducción por nombre o fecha de creación, y administrar archivos mediante una interfaz de arrastrar y soltar.

Admite múltiples formatos de audio, video y archivos como BMP, GIF, JPEG, PNG, SVG, TGA, TIFF y WebP, entre otros.

Los usuarios pueden mezclar audio en varias pistas y controlar el volumen.



Los usuarios pueden deshacer o rehacer ediciones en listas de reproducción de audio y video, cambiar entre diseños de UI, visualizar las propiedades de los medios en un panel y medir la calidad del video en una plataforma centralizada.

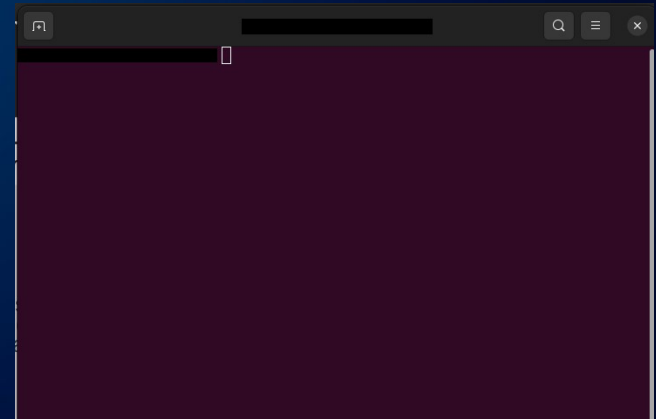
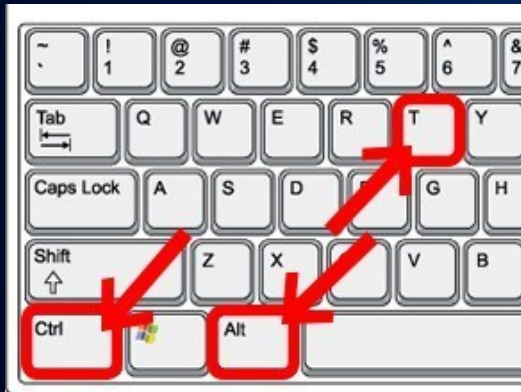
Ofrece un efecto de velocidad para clips de video o audio, distintas técnicas de transición de barrido y filtros de video de 360°.

Shotcut ofrece una herramienta de cuentagotas para modificar el balance de blancos.



# SHOTCUT

Para empezar, debe abrir la terminal de su computadora apretando las teclas **CTRL + ALT + T** (El nombre de usuario en la terminal no se visualiza por medidas de seguridad). Este manual es para personas nuevas usando sistema operativo libre o que tengan poco conocimiento, a los que tengan ya conocimiento, les será sencillo la instalación.





# SHOTCUT

Para iniciar la instalación de Shotcut debe loguearse como administrados e ingresar el siguiente comando correspondiente al repositorio de Shotcut:

```
sudo add-apt-repository  
ppa:haraldhv/shotcut
```

Presione **Enter** para continuar, luego **S** para continuar.

```
sudo add-apt-repository ppa:haraldhv/shotcut
Repositorio: «deb https://ppa.launchpad.net/haraldhv/shotcut/ubuntu/ jamm
y main»
Descripción:
Unofficial package for shotcut
This package will simply install the official release from shotcut.org into /usr
/lib/shotcut (including all dependencies), and have it listed together with the
other applications.

I am fully aware that this is not the preferred way of packaging, but due to tim
e constraints the shotcut developer does not wish to support the number of confi
gurations required from a proper debian/ubuntu package. Importing the official t
arball like this is a compromise that gives the convenience of apt for installin
g/upgrading while staying in line with the official releases, at the expense of
a large package size.

Any concerns related to this PPA should be directed towards me and not the shotc
ut author.
Más información: https://launchpad.net/~haraldhv/+archive/ubuntu/shotcut
Añadiendo repositorio.
Oprima [INTRO] para continuar o Ctrl+c para cancelar.□
```

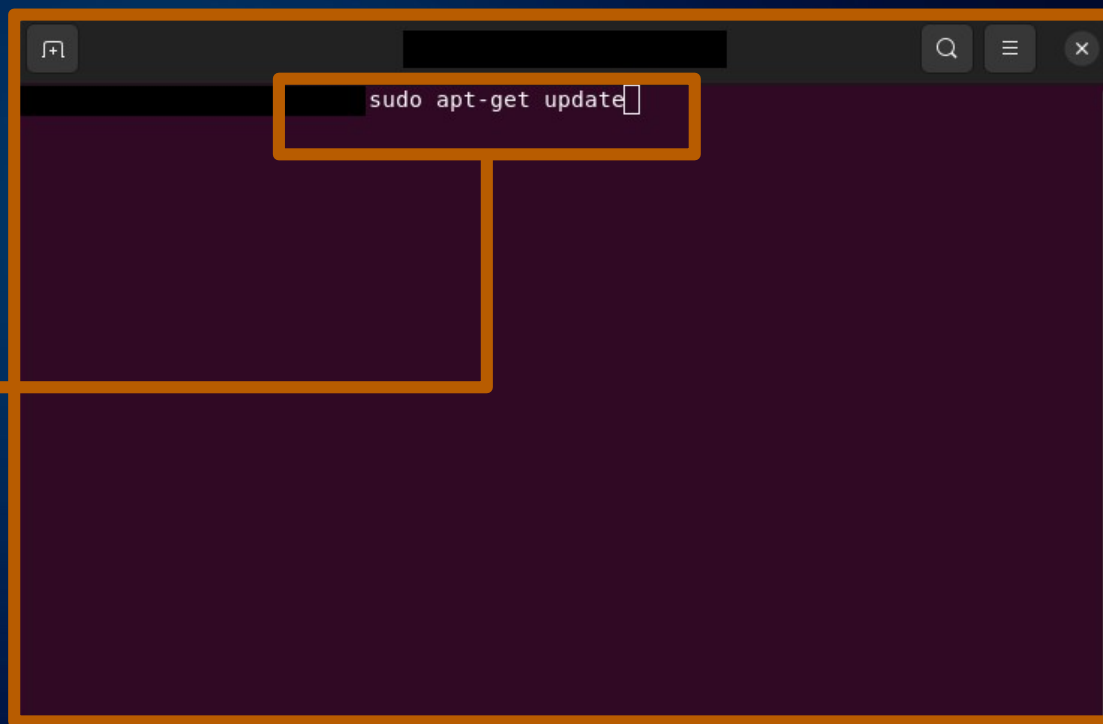


# SHOTCUT

El siguiente paso es actualizar los paquetes con el siguiente comando:

```
sudo apt-get update
```

Presione **Enter** y espere que finalice el proceso.





# SHOTCUT

Finalmente ingrese el siguiente comando para iniciar la instalación de Shotcut:

```
sudo apt-get install shotcut
```

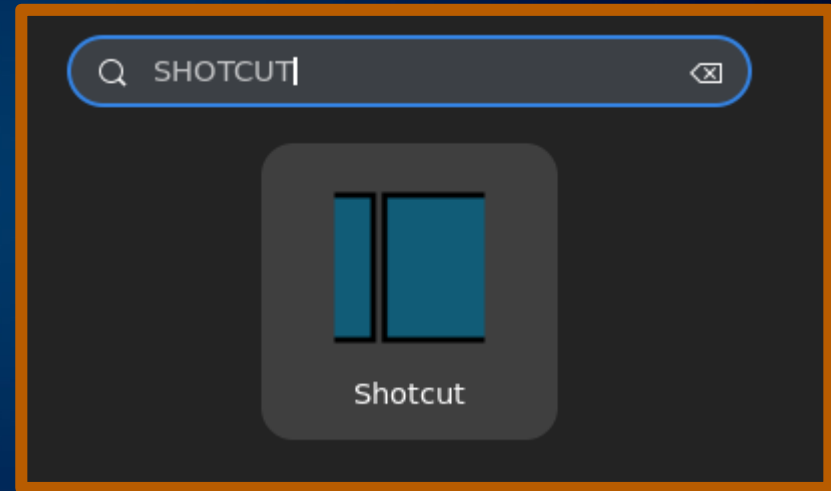
Presione **Enter** y luego **S** para continuar.

```
sudo apt-get install shotcut
Leyendo lista de paquetes... Hecho
Creando árbol de dependencias... Hecho
Leyendo la información de estado... Hecho
Se instalarán los siguientes paquetes adicionales:
 fonts-open-sans frei0r-plugins javascript-common libass9 libavdevice58
 libavfilter7 libbs2b0 libdecor-0-0 libdecor-0-plugin-1-cairo libebur128-1
 libflite1 libgavl2 libjs-three libliblept5 liblilv-0-0 libmlt++7 libmlt-data
 libmlt7 libmovit8 libmysofa1 libopenal-data libopenal1 libopencore-amrnb0
 libopencore-amrwb0 libopencv-calib3d4.5d libopencv-contrib4.5d
 libopencv-dnn4.5d libopencv-features2d4.5d libopencv-flann4.5d
 libopencv-hough4.5d libopencv-ml4.5d libopencv-objdetect4.5d
 libopencv-video4.5d libpocketsphinx3 libpostproc55 libqt5opengl5
 libqt5quickcontrols2-5 libqt5quicktemplates2-5 libqt5websockets5 librtaudio6
 librubberband2 libSDL1.2debian libSDL2-2.0-0 libserd-0-0 libsndio7.0
 libsord-0-0 libsox-fmt-alsa libsox-fmt-base libsox3 libsphinxbase3
 libstratom-0-0 libtesseract4 libvidstab1.1 libzing2 melt pocketsphinx-en-us
 qml-module-qt-labs-folderlistmodel qml-module-qt-labs-settings
 qml-module-qtgraphicaleffects qml-module-qtqml qml-module-qtqml-models2
 qml-module-qtquick-controls qml-module-qtquick-controls2
 qml-module-qtquick-dialogs qml-module-qtquick-extras
 qml-module-qtquick-layouts qml-module-qtquick-privatewidgets
 qml-module-qtquick-templates2 qml-module-qtquick-window2 shotcut-data
Paquetes sugeridos:
```



# SHOTCUT

Una vez finalizada la instalación, puede buscar en el menú de aplicaciones, escriba Shotcut e inicie la aplicación.







# SHOTCUT

Iniciada la aplicación se reflejara el entorno gráfico de Shotcut y lo podrá utilizar.

